Правила вида спорта «настольный теннис», разработанные автономной некоммерческой организацией «Профессиональная спортивная лига настольного тенниса», по которым проводятся отдельные официальные спортивные соревнования, указанные в части 6 статьи 25 Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации»

Министерство спорта Российской Федерации · № 716 · Действующий акт

(утв. приказом Минспорта России от 11.09.2025 № 716)

Примечание

Текст документа приведен в соответствии с публикацией на сайте https://storage.minsport.gov.ru по состоянию на 17.09.2025.

Утверждены
приказом Министерства спорта
Российской Федерации
от 11 сентября 2025 г. № 716

ПРАВИЛА

ВИДА СПОРТА «НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС», РАЗРАБОТАННЫЕ АВТОНОМНОЙ НЕКОММЕРЧЕСКОЙ ОРГАНИЗАЦИЕЙ «ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ СПОРТИВНАЯ ЛИГА НАСТОЛЬНОГО ТЕННИСА», ПО КОТОРЫМ ПРОВОДЯТСЯ ОТДЕЛЬНЫЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ СПОРТИВНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ, УКАЗАННЫЕ В ЧАСТИ 6 СТАТЬИ 25 ФЕДЕРАЛЬНОГО ЗАКОНА ОТ 4 ДЕКАБРЯ 2007 Г. № 329-ФЗ «О ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЕ И СПОРТЕ В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»

ГЛАВА 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящие правила вида спорта «настольный теннис» (далее — Правила) разработаны автономной некоммерческой организацией «Профессиональная спортивная лига настольного тенниса» (далее — Лига) на основании части 6 статьи 25 Федерального

закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» (далее — Федеральный закон № 329-ФЗ) и Приказа Министерства спорта Российской Федерации от 13 декабря 2023 № 981 «Об утверждении порядка разработки физкультурно-спортивными организациями и представления на утверждение правил видов спорта, по которым проводятся отдельные официальные спортивные соревнования, указанные в части 6 статьи 25 Федерального закона от 4 декабря 2007 г. № 329-ФЗ „О физической культуре и спорте в Российской Федерации“. Отдельные официальные спортивные соревнования, указанные в части 6 статьи 25 Федерального закона № 329-ФЗ, по виду спорта „настольный теннис“ (далее — соревнования), проводятся Лигой в соответствии с настоящими Правилами и являются обязательными при проведении указанных соревнований.»

Термины и их определения

Лига, Организатор — автономная некоммерческая организация «Профессиональная спортивная лига настольного тенниса», профессиональная спортивная лига, объединяющая как российские, так и иностранные профессиональные спортивные клубы, как российских, так и иностранных спортсменов, которая является организатором спортивных соревнований по виду спорта «настольный теннис», включенных в Перечень отдельных официальных спортивных соревнований, проводимых по правилам вида спорта, разработанным Лигой, утвержденный федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта.

Положение (Регламент) о соревновании — основной документ, утверждаемый Лигой, определяющий условия и порядок участия, клубов, команд, спортсменов, тренеров, руководителей и иных должностных лиц команд, судей, иных лиц в соревнованиях, их права и обязанности, а также спортивные санкции за их нарушение.

РУСАДА — Российское антидопинговое агентство.

УМО — углубленное медицинское обследование.

КСР — Комитет судей и рефери Лиги, формируемый в соответствии с нормативными документами Лиги.

ФНТР — Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация «Федерация настольного тенниса России».

ЕКП — Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных и спортивных мероприятий.

Исполнительная дирекция Лиги — рабочий орган Лиги, формируемый Лигой, отвечающий за формирование состава участников соревнований, организацию и проведение соревнований.

Юрисдикционный орган — рабочий орган Лиги, который выполняет функции контроля за соблюдением дисциплины и рассмотрения нарушений в соответствии с настоящими Правилами и локальными актами Лиги.

НЦСА при АНО «САП» — Национальный Центр Спортивного Арбитража при Автономной некоммерческой организации «Спортивная Арбитражная Палата».

Тур — спортивное соревнование в рамках соревнований Лиги, определяемое Положением (Регламентом) о соревновании.

Матч — спортивное соревнование, между двумя или несколькими командами по определенной системе, в котором заранее устанавливается как количество участников, так и персональный состав. Состоит из нечетного количества встреч.

Встреча — игра в личных или командных соревнованиях, временной отрезок, в котором происходит личное состязание спортсменов для определения победителя. Проводится из любого нечетного числа партий, допускаемого системой проведения.

Партия (сет) — часть встречи, за время которой одна из сторон должна (спортсмен или пара) набрать 11 очков. Особенности проведения Партии указывается в Положении (Регламенте) о соревновании.

Клуб — юридическое лицо, физкультурно-спортивная организация, независимо от ее организационно-правовой формы, осуществляющее спортивную деятельность по виду спорта «настольный теннис», сформировавшее команду, направившее в Лигу документы для включения команды в состав команд-участниц и для участия в соревнованиях, проводимых Лигой.

Команда — коллектив, состоящий из спортсменов, тренеров и иных специалистов в области настольного тенниса, сформированный клубом и (или) группой лиц, принимающие участие в соревнованиях, проводимых Лигой.

Состав команд-участниц — перечень команд, принимающих участие в соревнованиях, определяемый Исполнительной Дирекцией Лиги в соответствии с Положением (Регламентом) о соревновании на основании поданных клубами паспортов команд и заявок на участие.

Паспорт команды — оформляемый клубом документ, обязательный для включения команды в состав команд-участниц соревнований и принятия участия в соревнованиях Лиги, требования к которому определяются в нормативных документах Лиги.

Заявка на участие в соревновании (Заявка) — документ, оформляемый клубом и содержащий список спортсменов с указанием их возраста, пола, спортивной квалификации, и медицинского допуска, подписанный представителем (тренером) команды.

Руководитель команды — официальное лицо, выполняющее функции управления клубом, командой (единоличный исполнительный орган клуба в соответствии с данными Единого государственного реестра юридических лиц, или иное уполномоченное лицо).

Представитель (тренер) команды — ответственный за команду обязательный представитель, участвующей в соревнованиях, который является руководителем или иным уполномоченным лицом команды, который несет ответственность за дисциплину участников и обеспечивает их явку на соревнования, а также уполномочен производить от имени команды необходимые действия (участие в жеребьевке и другие действия).

Капитан команды — выбранный из числа участников команды спортсмен, который вправе выполнять функции представителя (тренера) команды в случае отсутствия иного представителя (тренера) команды.

Советчик — консультант, который вправе быть у каждого игрока (пары), играющих встречу в личных соревнованиях, заранее заявленный на данную личную встречу. В командных соревнованиях в роли советчика могут выступать все члены команды, включая тренера (представителя).

Главная судейская коллегия (ГСК) — судейская коллегия, назначаемая КСР и утверждаемая Организатором, осуществляющая полномочия в соответствии с Правилами и Положением (Регламентом) о соревновании, состоящая из главного судьи, главного секретаря, заместителей главного судьи и главного секретаря.

Судейская коллегия — это бригада судей, назначаемая КСР и утверждаемая Организатором, осуществляющая полномочия в соответствии с Правилами и Положением (Регламентом) о соревновании, на которую возложено непосредственное проведение соревнований в соответствии с Правилами и Положением (Регламентом) о соревновании.

Официальное лицо встречи (матча) — ведущий судья, судья-ассистент, судья-счетчик ударов.

Врач соревнований — медицинский работник, назначаемый Организатором, осуществляющий полномочия в соответствии с Правилами и Положением (Регламентом) о соревновании.

Спортивное сооружение (спортивный зал) — крытый отдельно стоящий объект спорта, иное спортивное сооружение или специально оборудованное помещение внутри многофункционального спортивного комплекса, в котором проводятся спортивные мероприятия.

Игровой зал — функциональная часть спортивного сооружения, имеющая игровые площадки, предназначенные для проведения соревнований, не включающая трибуны для зрителей.

Игровая площадка — функциональная часть игрового зала, предназначенная для проведения матча, обозначенная оградительными барьерами.

Тренировочный зал — функциональная часть спортивного сооружения, обозначенная оградительными барьерами, предназначенная для разминки спортсменов.

Розыгрыш — период времени, когда мяч находится в игре.

В игре — время с последнего момента, когда мяч неподвижно лежит на ладони кисти свободной руки перед намеренным подбрасыванием его при подаче, до тех пор, пока не будет решено, что розыгрыш является очком или переигровкой.

Переигровка — розыгрыш, результат которого не засчитан.

Очко — розыгрыш, результат которого засчитан.

Рука с ракеткой — кисть руки, держащая ракетку.

Кисть свободной руки — кисть руки, не держащая ракетку;

Свободная рука — рука (от плеча игрока до кончиков пальцев), не держащая ракетку.

Игрок ударяет мяч — игрок касается мяча в игре своей ракеткой, держа ее в руке, или своей рукой с ракеткой ниже запястья.

Игрок мешает мячу — если игрок или что-либо из того, что надето на игроке или что игрок имеет при себе, касается мяча в игре, летящего над или в направлении игровой поверхности, не задев половины стола этого игрока после того, как соперник последним ударил по мячу.

Подающий — игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше.

Принимающий — игрок, который должен вторым ударить по мячу в розыгрыше.

Надето на игроке или что игрок имеет при себе — все, что было надето на игроке, или что игрок имел при себе (например, держал в руках) в начале розыгрыша, за исключением мяча.

Концевая линия — линия стола вдоль каждой кромки 1,525 м, которую следует рассматривать продолжающейся бесконечно долго в обоих направлениях.

Боковая линия — линия стола вдоль каждой кромки по стороне 2,74 м, которую следует рассматривать продолжающейся в обоих направлениях до края стола.

Спортивная (дисциплинарная) санкция (далее — санкция) — мера ответственности лица за совершение дисциплинарного нарушения, применяемая по решению уполномоченного лица Лиги или Юрисдикционного органа в соответствии с Правилами и нормативными актами Лиги.

РАЗДЕЛ 1. Виды, характер и система проведения соревнований

1.1 Соревнования проводятся в спортивных дисциплинах в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта:

одиночный разряд;

парный разряд;

смешанный парный разряд;

командные соревнования.

1.2 Характер проведения соревнований:

личные, в которых результаты личных встреч засчитывают каждому участнику отдельно;

командные, в которых результаты личных встреч участников команды засчитывают команде в целом;

лично-командные, то есть такие личные соревнования, в которых результаты засчитывают одновременно каждому участнику отдельно и команде в целом.

Каждый вид соревнований может состоять из личных встреч:

одиночные: мужские, женские;

парные: мужские, женские, смешанные, где смешанная пара состоит из спортсменов мужского и женского пола.

командные: мужские, женские;

смешанные командные: где смешанная команда состоит из спортсменов мужского и женского пола.

1.3 Система проведения соревнований:

круговая система;

система с выбыванием после одного поражения;

система с выбыванием после двух поражений;

прогрессивная система с выбыванием и определением всех мест,

система с выбыванием после двух поражений и определением всех мест;

1.4. Виды, характер, системы и этапы проводимых соревнований определяются Положением (Регламентом) о соревновании.

РАЗДЕЛ 2. Требования к медицинскому, антидопинговому обеспечению и иные требования и положения, обусловленные особенностями вида спорта «настольный теннис»

2.1 Организация медицинского обеспечения.

2.1.1. Организация медицинского обеспечения соревнований осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации и с нормативными актами Лиги.

2.1.2. Медицинское обеспечение соревнований регулируется приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса „Готов к труду и обороне“ (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

2.2 Организация антидопингового обеспечения.

2.2.1. Антидопинговое обеспечение спортивных мероприятий в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами (далее — Антидопинговые правила), утвержденными приказом Минспорта России от 24 июня 2021 года № 464.

2.2.2. Все лица (спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи), участвующие в соревнованиях, проводимых Лигой, должны быть полностью осведомлены об антидопинговых правилах, процедурах, базирующихся на основных принципах Всемирного Антидопингового Кодекса, разработанного Всемирным Антидопинговым Агентством (ВАДА), требованиях проведения допинг-контроля, последствиях за нарушение антидопинговых правил, изложенных в документах, выпускаемых РУСАДА.

2.2.3. Применение запрещенных субстанций и запрещенных методов, указанных в запрещенном списке, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование сознательно либо иначе категорически запрещено.

2.2.4. В случае нарушения антидопинговых правил к спортсмену и персоналу спортсмена могут быть применены санкции (в том числе спортивная дисквалификация) на основании и во исполнение решения соответствующей антидопинговой организации.

2.3 Обеспечение безопасности.

2.3.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей на соревнованиях осуществляется в соответствии с законодательством Российской Федерации и согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 года № 353.

2.4. Противоправное влияние на результаты соревнований и иные требования.

2.4.1. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты соревнований.

2.4.2. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона № 329-ФЗ. В случае нарушения команда дисквалифицируется с соревнований в полном составе.

2.4.3. Требования о предотвращении конфликта интересов в сфере настольного тенниса, а также перечень мер, направленных на реализацию таких требований устанавливаются локальным актом Лиги.

2.4.4. Все ссылки на нормативные правовые акты в настоящих Правилах понимаются как ссылки на действующее законодательство Российской Федерации, включая любые последующие изменения, дополнения или замену указанных актов. В случае, если указанные в настоящих Правилах нормативные правовые акты утратят силу, будут изменены или отменены, применяются соответствующие положения действующего законодательства Российской Федерации, регулирующие аналогичные правоотношения, без дополнительных изменений в Правила.

ГЛАВА 2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ, ОРГАНИЗАТОРАМ И МЕСТАМ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

РАЗДЕЛ 3. Требования к участникам соревнований

3.1 Половые и возрастные группы спортсменов.

3.1.1. Соревнования проводятся среди спортсменов мужского и женского пола.

3.1.2 Соревнования проводятся в следующих возрастных группах:
Мужчины, женщины — 10 лет и старше.

Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований в соответствии с Положением (Регламентом) о соревновании.

3.2 Общие принципы допуска спортсменов к соревнованиям.

3.2.1. Общие принципы допуска спортсменов к соревнованиям определяются Положением (Регламентом) о соревновании.

3.2.2. К участию в соревнованиях Лиги допускаются спортсмены, включенные в именную заявку, спортивная квалификация которых соответствует уровню соревнований, имеющие документы о страховании жизни и здоровья и получившие разрешение врача. Участие в спортивных соревнованиях осуществляется только при наличии полиса обязательного медицинского страхования, полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев при занятиях настольным теннисом, который предоставляется в Лигу на каждого участника спортивных соревнований.

3.2.3. Разрешение врача отмечают в представляемой соответствующей организацией Заявке с подписью и печатью врача напротив фамилии каждого участника.

3.2.4. К участию в соревнованиях Лиги допускаются спортсмены и команды российских и иностранных физкультурно-спортивных организаций (в том числе спортивные сборные команды субъектов Российской Федерации), состоящие из российских и/или иностранных спортсменов в соответствии с условиями Положения (Регламента) о соревновании. К участию в личных соревнованиях допускаются российские и иностранные спортсмены в соответствии с Положением (Регламентом) о соревновании.

3.2.5 До участия в соревнованиях не допускаются:
лица, не достигшие возраста, указанного как минимальный возраст спортсмена для участия в соревнованиях;

лица, в отношении которых применена и действует спортивная санкция в виде дисквалификации;

лица, не предоставившие установленные Положением (Регламентом) о соревновании необходимые документы.

3.2.6 К командным матчам соревнований не допускаются спортсмены:
не имеющие право выступать в составе команды: незаявленные, неоформленные в установленном порядке или дисквалифицированные;

не соблюдающие требования к униформе команд, установленные настоящими Правилами и Положением (Регламентом) о соревновании;

3.2.7. К командным матчам соревнований не допускаются тренеры или должностные лица клубов, незаявленные, неоформленные в установленном порядке или дисквалифицированные;

3.3 Права, обязанности и запрещенные действия спортсмена.

3.3.1 Спортсмен вправе:

3.3.1.1. выбрать до десяти мячей из нескольких, предложенных ведущим судьей для проведения встречи до ее начала;

3.3.1.2. перед началом встречи проводить разминку непосредственно на игровом столе продолжительностью до 2 минут;

3.3.1.3. получать советы в перерывах между партиями или во время партии согласно **п. 7.20.3**.

3.3.1.4. обратиться к ведущему судье до начала следующего розыгрыша за разъяснениями или с просьбой;

3.3.1.5. обратиться к главному судье, в личных соревнованиях — непосредственно, в командных — через Представителя (тренера) или капитана команды, если участник не удовлетворен разъяснением ведущего судьи;

3.3.1.6. на кратковременный перерыв с разрешения ведущего судьи для приведения в порядок своей игровой формы;

3.3.1.7. на кратковременный перерыв для обтирания полотенцем после каждых шести разыгранных очков с начала каждой партии и при смене сторон в решающей партии встречи;

3.3.1.8. брать перерыв после каждой партии во встрече (если встреча еще не завершена), продолжительностью до 1 минуты; взять один перерыв за встречу («тайм-аут»), продолжительностью до 1 минуты, между розыгрышами в любой партии встречи и при любом счете;

3.3.1.9. взять перерыв длительностью до 5 минут для отдыха между встречами, которые проводятся подряд;

3.3.1.10. на несколько тренировочных розыгрышей после замены, поврежденных в ходе встречи мяча или ракетки;

3.3.1.11. покидать в случае необходимости игровую площадку, пока мяч в игре, а также для возвращения мяча в игровую зону после розыгрыша (под наблюдением судьи);

3.3.1.12. присутствовать при проверке своей ракетки на соответствие правилам, в том числе, на наличие запрещенных растворителей в используемом клее и для измерения ее параметров.

3.3.1.13. отказаться от продолжения участия во Встрече/Матче по разным причинам, при этом дальнейшее его участие в данном Встрече/Матче/Туре не допустимо.

3.3.2 Спортсмен обязан:
3.3.2.1. соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям;

3.3.2.2. знать и соблюдать Правила, Положение (Регламент) о соревновании, а также расписание встреч;

3.3.2.3. быть готовым к встрече заранее до начала игр по расписанию (в случае неявки участника к началу встречи ему засчитывают поражение);

3.3.2.4. выступать в опрятной, чистой и хорошо пригнанной спортивной одежде, соответствующей требованиям **п. 5.3.**, с фамилией, отпечатанной буквами русского или латинского алфавита на наспинной части рубашки цветом, контрастным с цветом самой рубашки, и высотой букв не менее 4 см (возможно на тканевом флоке с разрешения главного судьи) или/и с наспинным номером, который выдается организаторами соревнований;

3.3.2.5. иметь единую игровую форму в командных соревнованиях;

3.3.2.6. вести игру в полную силу, не допуская умышленного проигрыша отдельных очков, партий или встреч (за нежелание вести борьбу участник может быть дисквалифицирован главным судьей на одну встречу, на отдельный вид программы или на все соревнования);

3.3.2.7. находиться на игровой площадке в течение всей встречи, за исключением оговоренного в **п. 3.3.1.11.**, а в соответствии с **п. 3.3.1.8**. — в пределах трех метров от игровой площадки под наблюдением ведущего судьи;

3.3.2.8. получить разрешение главного судьи при необходимости покинуть игровую площадку;

3.3.2.9. независимо от причины (кроме **п. 7.16.4.10**.), по которой игрок получил разрешение покинуть игровую площадку, его отсутствие допустимо не более 10 минут, после чего отсутствующему игроку засчитывают поражение (при этом в незавершенной партии его противнику добавляется столько очков, сколько необходимо для выигрыша данной партии, следующие несыгранные партии этой встречи засчитываются также в пользу соперника со счетом 11:0);

3.3.2.10. поблагодарить рукопожатием по окончании встречи соперника, тренера соперника и судей, проводивших встречу;

3.3.2.11. быть в составе команды на построении перед началом командного матча и после его окончания, если такое проводится, в единой форме со своей командой.

3.3.2.12. в личных соревнованиях — заранее представить судье своего советчика, назвав его имя и фамилию.

3.3.3 Спортсмену запрещено:
3.3.3.1. вступать в пререкания с судьями и соперниками;

3.3.3.2. затягивать преднамеренно игру:

3.3.3.2.1. длительным или несвоевременным вытиранием полотенцем;

3.3.3.2.2. умышленным повреждением мяча;

3.3.3.2.3. умышленным выбиванием мяча за пределы игровой площадки;

3.3.3.2.4. длительным постукиванием мячом перед подачей по столу, по полу, на ракетке;

3.3.3.2.5. вытиранием рук о стол или ограждение;

3.3.3.2.6. использованием несоразмерно длинных пауз между розыгрышами или перерывов (более 1 минуты) между партиями;

3.3.3.2.7. другим способом:

3.3.3.3. оказывать (любым способом) влияние на принятие ведущим судьей решения по результату розыгрыша;

3.3.3.4. повреждать или преднамеренно наносить удары (чем угодно) по оборудованию (столу, сетке, ограждению), а также любому спортивному или личному имуществу;

3.3.3.5. действовать неуважительно (выражениями или жестами, комментариями к игре, бросанием ракетки и тому подобное) по отношению к зрителям, соперникам или официальным лицам;

3.3.3.6. намеренно мешать (любыми своими действиями) проведению других встреч.

3.4. Права, обязанности и запрещенные действия Представителя (тренера), капитана команды и советчика.

3.4.1 Представитель (тренер), капитан команды и советчик вправе:
3.4.1.1. присутствовать на жеребьевках;

3.4.1.2. присутствовать на совещаниях главной судейской коллегии, если они проводятся совместно с Представителями (капитанами) команд;

3.4.1.3. получать в секретариате предназначенную для команды документацию;

3.4.1.4. давать советы участникам командных соревнований, находясь в отведенном советчику месте, в перерыве между партиями или во время других разрешенных остановок игры (в личных соревнованиях советы могут давать не более одного Представителя (тренер) и одного переводчика, заранее представленных ведущему судье, советчиков);

3.4.1.5. подать протест в командных соревнованиях главному судье на решение ведущего судьи или судьи-ассистента по вопросу толкования ими Правил, а также в юрисдикционный орган на решение главного судьи по вопросу проведения соревнования, не предусмотренному действующими Правилами;

3.4.1.6. присутствовать при проверке ракетки, взятой на контроль у участника команды, на наличие запрещенных растворителей в используемом клее и измерения ее параметров.

3.4.2 Представитель (тренер), капитан команды и советчик обязаны:
3.4.2.1. соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к спортсменам, судьям и зрителям;

3.4.2.2. знать Правила, а также Положение (Регламент) о соревновании и порядок его проведения;

3.4.2.3. поблагодарить рукопожатием по окончании встречи соперника, тренера соперника и судей, проводивших встречу.

3.4.3 Представителю (тренеру), капитану команды и советчику запрещено:
3.4.3.1. вмешиваться в распоряжения судей и других официальных лиц соревнований;

3.4.3.2. давать советы участникам во время розыгрыша;

3.4.3.3. подавать протест в личных соревнованиях.

3.5. Участникам соревнований запрещается пользоваться персональными компьютерами и мобильными устройствами во время матча на игровой площадке, включая места для запасных игроков, проходы между площадками.

РАЗДЕЛ 4. Требования к организаторам соревнований

4.1 Права, обязанности и ответственность организатора.

4.1.1 Организатор вправе:
4.1.1.1. устанавливать дополнительные требования к поведению зрителей при проведении соревнований, которые не могут противоречить требованиям настоящего Федерального **закона** № 329-ФЗ и правилам поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением Правительства Российской Федерации;

4.1.1.2. приостанавливать и прекращать такие мероприятия, изменять время их проведения и утверждать их итоги, в экстренных ситуациях вносить изменения в расписание проведения соревнований или отдельных матчей не позднее чем за 1 час до установленного расписанием времени при переносе времени на более позднее. Вносить изменение в расписание соревнований или отдельных матчей с переносом времени на более раннее не допускается.

4.1.2 Организатор обязан:
4.1.2.1. разработать и утвердить Положение (Регламент) о соревновании, нормы, устанавливающие права, обязанности и спортивные санкции для спортивных клубов, команд, спортсменов, тренеров, участвующих в соревнованиях, спортивных судей,

осуществляющих спортивное судейство таких соревнований, спортивных агентов, осуществляющих свою деятельность в связи с такими соревнованиями. В случае, если в отношении таких соревнований возникают обязательства Российской Федерации, утвердить Положение (Регламент) о соревновании в соответствии с **частью 14 статьи 20** Федерального закона № 329-ФЗ;

4.1.2.2. определить условия проведения соревнований, в том числе условия и порядок предоставления компенсационных выплат спортивным судьям (проезд, проживание, оплата за работу и др.), связанных с оплатой стоимости питания, спортивного оборудования, спортивной и парадной формы, получаемых ими для участия в соревнованиях;

4.1.2.3. обеспечить проведение соревнования в соответствии с Правилами и Положением (Регламентом) о соревновании;

4.1.2.4. обеспечить меры безопасности при проведении соревнования в соответствии с требованиями законодательства Российской Федерации совместно с собственниками, пользователями объектов спорта и иного спортивного сооружения и согласовать их в установленном порядке;

4.1.2.5. осуществить финансирование соревнований, в том числе за счет консолидированного бюджета проводящих организаций;

4.1.2.6. сформировать судейскую коллегию соревнований и обеспечить ее работу на соревнованиях;

4.1.2.7. предоставить на соревнования и осуществить вручение призов победителям и призерам соревнований в соответствии с Положением (Регламентом) о соревновании.

4.2 Ответственность Организатора:

4.2.1. Организатор несет ответственность за организацию и проведение соревнования в полном объеме в соответствии с возложенными на него обязанностями.

4.3. Общие требования к Расписанию соревнований устанавливаются Лигой в соответствии с настоящими Правилами и Положением (Регламентом) о соревновании.

РАЗДЕЛ 5. Требования к месту проведения соревнований, спортивной экипировке и техническим характеристикам спортивного инвентаря, порядок размещения рекламы

5.1. Лига обязана обеспечить место проведения соревнований в соответствии с требованиями Правил и Положения (Регламента) о соревновании.

5.2 Требования к игровому оборудованию.

5.2.1 Стол для настольного тенниса (далее стол).
5.2.1.1. Верхняя поверхность стола, называемая «игровой поверхностью», длиной 2,74 м и шириной 1,525 м, должна быть прямоугольной и лежать в горизонтальной плоскости на высоте 76 см от пола.

5.2.1.2 Игровая поверхность не включает в себя боковые стороны стола.
5.2.1.3. Игровая поверхность может быть из любого материала и должна обеспечивать единообразный отскок не менее 20 см при падении на нее стандартного мяча для настольного тенниса с высоты 30 см.

5.2.1.4. Игровая поверхность должна быть матовой, однородной темной окраски с белой «боковой линией» шириной 2 см вдоль каждой кромки по стороне 2,74 м и белой «концевой линией» шириной 2 см вдоль каждой кромки 1,525 м.

5.2.1.5. Игровая поверхность должна быть разделена на 2 половины вертикальной сеткой, расположенной параллельно концевым линиям. Поверхность каждой половины должна быть сплошной на всем протяжении.

5.2.1.6. Для парных встреч каждая половина должна быть разделена на две равные «полуплощадки» белой «средней линией» шириной 3 мм, проходящей параллельно боковым линиям; среднюю линию следует считать частью каждой правой полуплощадки.

5.2.2 Комплект сетки для настольного тенниса (далее сетка).
5.2.2.1. Комплект сетки состоит из собственно сетки, подвесного шнура и опорных стоек, включая те части опорных стоек, которые служат для крепления стоек к поверхности стола.

5.2.2.2. Сетку подвешивают на шнур, привязанный с каждого конца к вертикальной части стоек высотой 15,25 см; длина выступающих частей стоек не должна превышать 15,25 см в сторону от боковых линий.

5.2.2.3. Верхний край сетки по всей своей длине должен находиться на высоте 15,25 см над игровой поверхностью.

5.2.2.4. Нижний край сетки по всей своей длине должен находиться максимально близко к игровой поверхности и боковые стороны сетки должны быть по всей их протяженности от верхнего края до нижнего прикреплены к опорным стойкам.

5.2.3 Мяч для настольного тенниса (далее мяч).
5.2.3.1 Мяч должен быть сферическим, диаметром 40 мм.
5.2.3.2 Масса мяча должна быть 2,7 г.
5.2.3.3. Мяч должен быть белым или оранжевым, матовым и изготовлен из пластика.

5.2.4 Ракетка для настольного тенниса (далее ракетка).

5.2.4.1. Ракетка может быть любого размера, формы и массы, но ее лопасть должна быть плоской и жесткой.

5.2.4.2. По крайней мере 85% лопасти по толщине должно быть из натурального дерева. Клеевой слой внутри лопасти может быть армирован волокнистым материалом, таким, как углеродистая фибра, фибергласс или прессованная бумага; этот армирующий слой не должен превышать по толщине меньшую из величин: 0,35 мм или 7,5% общей толщины лопасти.

5.2.4.3. Сторона лопасти, используемая для удара по мячу, должна быть покрыта накладкой (обычной пупырчатой резиной с пупырышками наружу, общей толщиной вместе с клеевым слоем до 2,05 мм, либо резиной типа «сэндвич» с пупырышками внутрь или наружу общей толщиной вместе с клеем до 4,05 мм).

5.2.4.4. «Обычная пупырчатая резина» — это однослойная не пористая резина, натуральная или синтетическая, с пупырышками, равномерно распределенными по ее поверхности с плотностью не менее 10 штук и не более 30 штук на 1 см2.

5.2.4.5. Резина типа «сэндвич» — один слой пористой резины, покрытой снаружи одним слоем обычной пупырчатой резины; толщина пупырчатой резины — до 2,05 мм.

5.2.4.6. Покрывающий материал должен полностью закрывать лопасть, не выступая за ее края, кроме части лопасти, примыкающей к ручке и охватываемой пальцами. Эта часть лопасти может оставаться непокрытой или покрытой любым материалом.

5.2.4.7. Лопасть, любой слой внутри лопасти и любой слой покрывающего или склеивающего материала на стороне, используемой для ударов по мячу, должны быть сплошными и одинаковой толщины. Разрешается добавлять какой-либо материал для придания формы ручке, используемой для удержания ракетки.

5.2.4.8. Поверхность покрывающего сторону лопасти материала или сторона лопасти, оставленная непокрытой, должна быть матовой и черной с одной стороны и матовой и яркого цвета, четко отличимого от черного и от цвета мяча, с другой стороны.

5.2.4.9. Покрывающий материал должен использоваться без применения физической, химической или иной обработки.

5.2.4.10. Допускаются небольшие отклонения от однородности поверхности и равномерности окраски, а также разрешаются вспомогательные или защитные приспособления при условии, что они не изменяют существенно характеристики поверхности.

5.2.4.11. Покрывающий материал на стороне лопасти ракетки, используемой для ударов по мячу, должен быть прикреплен к лопасти ракетки таким образом, чтобы

торговая марка и знак (логотип), а также номер (если таковые предусмотрены) были явно видимы рядом с ручкой ракетки.

5.2.4.12. В начале встречи или при смене ракетки в течение встречи игрок должен показать ракетку, которую собирается использовать, своему сопернику и ведущему судье и позволить им осмотреть ее.

5.2.5. Требования к используемому оборудованию, в том числе по одобрению и лицензированию марок оборудования, устанавливаются Лигой.

5.2.6. Тип, марка и цвет столов, комплектов сетки, мячей и выбор иного игрового оборудования, которые предполагается использовать в соревнованиях, указывается в Положении (Регламенте) о соревновании и возлагается на Организатора.

5.2.7. Проведение соревнований при изменении климатических и иных факторов.

5.2.7.1. При возникновении угрозы безопасности участников или условий, при которых невозможно проведение соревнований, они должны быть отложены, а уже начатые — прерваны. Если соревнования в этот же день провести невозможно, то решение об их дальнейшем проведении и зачете результатов принимает Организатор по представлению главного судьи соревнований, основанного на рапорте Главного судьи.

5.3 Игровая одежда.

5.3.1. Игровая одежда должна состоять из футболки (рубашки) с короткими рукавами или без рукавов и шорт или юбки, либо цельного спортивного комбинезона, носков и игровой обуви; другие предметы, например, тренировочный костюм или часть его, допускается носить во время игры только с разрешения главного судьи. Допускается использование по религиозному признаку футболки (рубашки) с длинными рукавами, брюк, платка на голову или капюшона.

5.3.2. Основные цвета рубашки, юбки или шорт, кроме рукавов и воротника рубашки, должны быть ясно отличимыми от цвета мяча, используемого в игре.

5.3.3. На игровой одежде могут быть: цифры или буквы на наспинной части рубашки, предназначенные для идентификации игрока, его принадлежности к организации или его клуба, а также рекламы, соответствующей требованиям **п. 5.6.13**; если на наспинной части рубашки написана фамилия игрока, она должно быть размещена непосредственно под воротником. Допускается указывать имя и/или первую букву имени после фамилии.

5.3.4. Любые номера, предусмотренные по требованию Лиги и предназначенные для идентификации игроков, размещают в приоритетном порядке перед любой рекламой в центре наспинной части рубашки; площадь номеров не должна быть более 600 см2.

5.3.5. Любая маркировка или окантовка спереди, или сбоку игровой одежды, а также любые предметы, носимые игроком, например, украшения, не должны быть слишком яркими или блестящими, чтобы не ослеплять соперника.

5.3.6. На одежде не должно быть изображений или надписей, которые могут быть истолкованы в качестве оскорбительного выпада, политической, религиозной или национальной пропаганды, или подорвать репутацию игры.

5.3.7. Любые вопросы о законности или приемлемости игровой одежды решает главный судья.

5.3.8. Игроки одной команды, принимающие участие в командном матче, должны быть одеты одинаково, включая количество, размер, цвет и дизайн рекламы на одежде, с возможным исключением в отношении носков, обуви, юбок, шорт и брюк.

5.3.9. Игроки или пары-соперники должны выступать в рубашках достаточно различных цветов, для того чтобы зрители могли легко отличать их друг от друга.

5.3.10. Если игроки-соперники или команды-соперники, одетые одинаково, не могут решить вопрос о том, кому поменять цвет своей формы, ведущий судья принимает решение жребием.

5.4 Игровые условия.

5.4.1. Игровое пространство может быть любой формы, если в него можно поместить прямоугольник не менее 12 м длины и 6 м ширины, а 4 угла могут быть закрыты бортиками. Высота от пола до осветительных приборов должна быть не менее 5 м.

5.4.2. Следующее оборудование и принадлежности считаются частью каждой игровой площадки: стол с комплектом сетки, судейские столы, в том числе судейский стол оснащенный судейской электронной системой, стулья, судейские счетчики, счетчик тайм-аута, подставки для полотенец и мячей, напечатанные номера столов, оградительные барьеры, в том числе светодиодные барьеры, покрытие пола, таблички с названиями ассоциаций, команд, клубов или фамилиями игроков на бортиках или специальных подставках, таблички с цифрами для ведения командного счета на оградительных барьерах.

5.4.3. Игровое пространство должно быть огорожено бортиками высотой от 50 до 120 см, одного темного фонового цвета, отгораживающими игровое пространство от других игровых площадок и от зрителей и (или) светодиодными оградительными барьерами.

5.4.4. Освещенность игровой поверхности должна быть равномерной и не менее 1500 люкс, а освещенность любой другой части игровой площадки должна быть как минимум 1000 люкс, если матчи транслируются по телевидению; в других обстоятельствах освещенность игровой поверхности должна быть равномерной

и составлять не менее 800 люкс, а освещенность всей игровой площадки — как минимум 600 люкс.

5.4.5. Если используется несколько столов, уровень освещенности должен быть одинаковым на каждом из них, и уровень фонового освещения в игровом зале не должен превышать минимальный уровень в игровой зоне.

5.4.6. Источники света должны быть расположены не ниже 3,5 м от уровня пола.

5.4.7. Задний план в основном должен быть темным и не должен иметь ярких источников света, в том числе дневного, проходящего через не зашторенные окна и другие проемы.

5.4.8. Пол должен быть темного цвета и не ярко блестящим. Поверхность пола не должна быть скользкой. Пол должен быть деревянным или покрытым рулонным синтетическим материалом. В качестве материала для пола не допускаются: камень, бетон, кирпич или кафельная плитка.

5.4.9. В игровом и тренировочном залах должна быть обеспечена температура не ниже +15 °C и не выше +27 °C.

5.4.10. В игровом и тренировочном залах влажность воздуха должна составлять 40 — 60%.

5.5 Инструментальная проверка ракетки.

5.5.1. Каждый игрок несет ответственность за то, что покрытие ракетки прикреплено к лопасти клеящими материалами, которые не содержат вредных летучих веществ.

5.5.2. На соревнованиях календаря Лиги может быть организован Центр проверки ракеток.

5.5.2.1. Проверка ракеток осуществляется в соответствии с **Приложением № 1** к Правилам. Цель проверок — убедиться, что ракетка удовлетворяет предписаниям для таких параметров, как толщина покрывающего материала, плоскостность ракетки, наличие вредных или летучих веществ, и равномерность, и непрерывность слоев.

5.2.2.2. Проверка ракеток проводится перед матчем. Послематчевые проверки проводится только в том случае, если ракетка не была предоставлена вовремя для предматчевой проверки или в случае, если проверка не могла быть выполнена до матча.

5.2.2.3. Ракетка, не выдержавшая проверку перед встречей, не может быть использована, но может быть заменена второй ракеткой, которая может быть протестирована до матча, если время позволяет, а если нет, то должна быть проверена после встречи. В случае если ракетка не выдержала проверку после встречи, игроку засчитывается поражение в данной встрече.

5.5.2.4. Игроку разрешается проводить добровольную проверку ракетки до встречи без каких-либо штрафных санкций при любом результате проверки.

5.6 Реклама и маркировка.

5.6.1. Рекламу следует размещать только на оборудовании или принадлежностях, перечисленных в **п. 5.4.2**., одежде игроков и судей и номерах игроков, и никакие специальные дополнительные экспозиции внутри игровой площадки недопустимы.

5.6.2. Реклама или маркировка внутри или рядом с игровой площадкой и на одежде игроков и судей и номерах игроков не должна иметь отношения к табачным изделиям, алкогольным напиткам, наркотикам или какой-либо нелегальной продукции, а также не должна иметь негативный характер, прямо или косвенно связанный с расовой, гендерной, религиозной, политической или иной нетерпимостью или дискриминацией.

5.6.3. Флуоресцентные и люминесцентные цвета и блестящие покрытия не должны использоваться где-либо на игровой площадке, за исключением светодиодной и аналогичной световой рекламы на бортиках, расположенных вдоль боковых сторон игровой площадки, и фоновый цвет бортиков должен оставаться темным.

5.6.4. Реклама на бортиках не должна меняться во время встречи с темной на светлую и обратно.

5.6.5. Светодиоды и аналогичные устройства на бортиках не должны быть яркими настолько, чтобы мешать игрокам во время встречи, и не должны изменяться каким-либо образом, когда мяч в игре.

5.6.6. Размещение светодиодной и аналогичной световой рекламы допускается только по согласованию с Организатором.

5.6.7. Надписи и символы на внутренних сторонах ограждений должны явно отличаться по цвету от используемого мяча при максимальной высоте в 40 см; для букв и символов не должно использоваться более двух различных цветов.

5.6.8. Разрешается использовать до 6 рекламных объявлений на полу игровой площадки: по 2 в каждом конце площадки, каждый площадью не более 5 м2, и располагающемуся не ближе 3 м от бортиков, и по одному вдоль каждой боковой линии стола, площадью не более 2,5 м2, и располагающемуся не ближе 1 м от бортиков. Они должны быть одного цвета, отличающегося от цвета мяча (если другие цвета не согласованы заранее с Лигой), не должны существенно изменять сцепление с полом и должны состоять только из логотипа, товарного знака или иного изображения без фона.

5.6.9. На каждой боковой и торцевой сторонах каждой половины крышки стола может быть одна постоянная реклама производителя или поставщика (имя или логотип) и одна временная там же; все они не должны быть длиннее 60 см. Временные

рекламные объявления должны быть четко отделены от постоянной рекламы и не должны рекламировать других поставщиков оборудования для настольного тенниса.

5.6.10. Не допускается размещение рекламы, логотипа, названия стола или названия производителя или поставщика на ножках стола или шасси, если только поставщик или изготовитель не являются титульным спонсором соревнований.

5.6.11. На сетке может располагаться по два рекламных объявления с каждой боковой стороны стола, ясно отличимых по цвету от используемого мяча, и располагающихся ближе, чем 3 см от тесьмы, идущей вдоль верхнего края сетки. Реклама, размещенная внутри вертикального продолжения боковых сторон стола, должна быть одного темного цвета и содержать только логотип, товарный знак или иное изображение.

5.6.12. Реклама на судейских столиках и другой мебели, находящейся внутри игровой площадки, не должна занимать более 1000 см2 на каждом предмете.

5.6.13 Реклама на одежде игроков должна быть ограничена:
5.6.13.1. обычной торговой маркой, символом или именем изготовителя, занимающими площадь до 30 см2;

5.6.13.2. не более чем шестью четко отделенными друг от друга рекламными объявлениями общей площадью до 750 см2 на передней или боковой стороне игровой рубашки, либо на рукаве; на передней стороне рубашки может быть размещено не более четырех объявлений.

5.6.13.3. двумя объявлениями площадью до 500 см2 на спинке рубашки;

5.6.13.4. не более чем двумя рекламными объявлениями на игровых шортах или юбке общей площадью до 150 см2, расположенными только на передней и боковых сторонах шорт или юбки.

5.6.14. Реклама на номерах игроков должна занимать общую площадь не более 150 см2. Если номера не используются, на одежде игроков может быть размещена реклама спонсора соревнований площадью не более 150 см2.

5.6.15. Реклама на одежде судей не должна занимать площадь более 100 см2 и может располагаться на груди и спине верхней части одежды.

ГЛАВА 3. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

РАЗДЕЛ 6. Заявка на участие в соревнованиях

6.1. Формирование составов команд-участниц соревнований осуществляется Исполнительной дирекцией Лиги на основании подаваемых клубами паспортов команд и иных документов, установленных Положением (Регламентом) о соревновании.

6.2. Заявка на участие в соревнованиях должна содержать наименование соревнований, название команды, фамилии, имени и отчества (при наличии) участников; месяц, число, год рождения участников, пол участников, допуск врача, подпись врача, печать врача, печать медицинского учреждения, подпись Представителя (тренера). Рекомендуемая форма заявки приведена в **Приложении № 2** к Правилам. Требования к заявке команд могут быть детализированы в Положении (Регламенте) о соревновании.

6.2.1. В случае наличия у спортсмена индивидуального медицинского заключения, к заявке прилагается копия медицинского заключения, при этом оригинал медицинского заключения предъявляется спортсменом комиссии по допуску к соревнованиям. Индивидуальные медицинские заключения для допуска к спортивным мероприятиям подписываются врачом по спортивной медицине либо уполномоченным представителем медицинской организации, имеющей сведения о прохождении УМО.

6.2.2. Медицинское заключение заверяется печатью медицинской организации, независимо от организационно-правовой формы. Медицинская организация должна иметь лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающую выполнение работ (оказание услуг) по «спортивной медицине» или «лечебной физической культуре и спортивной медицине».

6.3. Размер и сроки внесения заявочного взноса с команды, в случае его установления Лигой, определяются Организатором и регламентируются в Положении (Регламенте) о соревновании.

6.4. В личных соревнованиях заявочные взносы со спортсменов, не достигших 18 лет, не взимаются. Со спортсменов, достигших возраста 18 лет и старше, заявочные взносы, в случае их установления Лигой, определяются Организатором и регламентируются в Положении (Регламенте) о соревновании.

6.5. Лига вправе взимать заявочный взнос с Команды. Размер заявочного взноса и порядок его внесения устанавливаются Лигой, и регламентируются в Положении (Регламенте) о соревновании.

6.6. Решение о допуске участников соревнований принимает комиссия по допуску согласно Положению (Регламенту) о соревновании на основании представленных документов.

РАЗДЕЛ 7. Описание игрового процесса соревнований

7.1 Подача.

7.1.1. В начале подачи мяч должен свободно лежать на разжатой ладони неподвижной кисти свободной руки.

7.1.2. Подающий должен подбросить мяч почти вертикально вверх, не придавая ему вращения, так, чтобы мяч поднялся вверх не менее чем на 16 см с момента отрыва от ладони кисти свободной руки, и затем опустился вниз, ничего не коснувшись до того, как по нему ударят.

7.1.3. Когда мяч падает, подающий должен ударить по нему так, чтобы мяч коснулся сначала его половины стола, а затем коснулся прежде всего половины стола принимающего, а в парных играх — чтобы мяч коснулся последовательно правой «полуплощадки» подающего, а затем правой «полуплощадки» принимающего.

7.1.4. С момента начала подачи до момента удара по мячу мяч должен находиться позади концевой линии половины стола подающего и выше уровня игровой поверхности и при этом не должен быть скрыт от принимающего игрока подающим или его партнером по паре, или чем угодно, что надето на них.

7.1.5. Как только мяч подброшен, свободная рука подающего должна быть убрана из пространства между мячом и сеткой.

Пространство между мячом и сеткой ограничивается мячом, сеткой и ее воображаемым бесконечным вертикальным продолжением.

7.1.6. Игрок обязан подавать так, чтобы ведущий судья или судья-ассистент могли убедиться, что он выполняет все требования, предъявляемые Правилами к подаче, и любой из них имеет право решить, что подача неправильная.

7.1.6.1. В случае, если в первый раз во время встречи ведущий судья или судья-ассистент не уверен в правильности подачи, любой из них может остановить розыгрыш и предупредить подающего. Любая следующая в этой встрече подача того же игрока или его партнера по паре считается неправильной, если она не является очевидно правильной.

7.1.7. В порядке исключения ведущий судья может смягчить требования к правильной подаче, если он убежден, что выполнению этих требований препятствует физический недостаток подающего.

7.2 Возврат.

7.2.1. Поданный или возвращенный мяч следует ударить так, чтобы он коснулся половины стола соперника, прежде всего или после касания комплекта сетки.

7.3 Порядок игры.

7.3.1. В одиночных встречах сначала подающий должен выполнить подачу, затем принимающий должен выполнить возврат, после чего подающий и принимающий поочередно выполняют возврат.

7.3.2. В парной встрече подающий должен выполнить подачу, затем принимающий должен выполнить возврат, затем партнер подающего должен выполнить возврат и, наконец, партнер принимающего должен выполнить возврат. Затем в этой последовательности каждый игрок по очереди должен выполнять возврат.

7.4 Переигровка.

7.4.1 Розыгрыш переигрывается, если:
7.4.1.1. при подаче мяч коснется комплекта сетки при условии, что во всех других отношениях подача выполнена правильно или принимающий (или его партнер) помешает мячу;

7.4.1.2. подача выполнена, когда принимающий (пара) не готов к приему мяча, при условии, что никто из принимающих не пытался ударить по мячу;

7.4.1.3. ошибка при выполнении правильной подачи, правильного возврата или какого-либо другого требования правил игры произошла вследствие помехи, неподконтрольной игроку;

7.4.1.4. игра прервана ведущим судьей или судьей-ассистентом;

7.4.2 Игра может быть остановлена:
7.4.2.1. для исправления ошибки в очередности подачи, приема или смены сторон;

7.4.2.2. для введения правила активизации игры;

7.4.2.3. для предупреждения или наказания игрока или советчика;

7.4.2.4. при изменении игровых условий настолько, что это может повлиять на исход розыгрыша.

7.5 Очко.

7.5.1 Если розыгрыш не переигрывается, игроку присуждается очко, если:
7.5.1.1. соперник не выполнил правильную подачу;

7.5.1.2. соперник не выполнил правильный возврат;

7.5.1.3. после его подачи или возврата мяч коснется чего-либо, кроме комплекта сетки до того, как по нему ударит соперник;

7.5.1.4. после того как соперник игрока ударил по мячу, мяч пролетит над половиной стола игрока или за его концевую линию, не коснувшись этой половины стола;

7.5.1.5. после того как соперник игрока ударил по мячу, мяч пролетит сквозь сетку или между сеткой и опорной стойкой или между сеткой и игровой поверхностью.

7.5.1.6. соперник мешает мячу;

7.5.1.7. соперник умышленно ударяет по мячу более чем один раз подряд;

7.5.1.8. соперник ударяет по мячу стороной лопасти ракетки, поверхность которой не соответствует требованиям **п.п. 5.2.4.3**. - **5.2.4.10**.;

7.5.1.9. соперник или то, что на нем надето или что он имеет при себе, сдвинет игровую поверхность, пока мяч в игре;

7.5.1.10. соперник или то, что на нем надето или что он имеет при себе, коснется комплекта сетки, пока мяч в игре;

7.5.1.11. соперник коснется игровой поверхности кистью свободной руки;

7.5.1.12. в парной встрече кто-либо из его соперников ударяет по мячу не в порядке, установленном первым подающим и первым принимающим;

7.5.1.13. как обусловлено правилом активизации (ускорения) игры (**п. 7.10.4**.).

7.6 Партия.

7.6.1. Партию выигрывает игрок (пара), первым набравший 11 очков, за исключением изложенного в **п. 7.6.2**.

7.6.2. Решающую (последнюю возможную) партию выигрывает игрок (пара), первым набравший 7 очков.

7.7 Встреча.

7.7.1 Встречу следует проводить на большинство из 3, 5 или 7 партий.

7.8 Выбор подачи, приема и стороны.

7.8.1. Право выбрать начальный порядок подачи, приема и сторону стола определяется жребием. Выигравший жребий может выбрать подавать или принимать первым или же начать встречу на выбранной им стороне стола.

7.8.2. Когда один игрок (пара) выбрал право первым подавать или принимать или же право начать игру на определенной стороне, его соперник (пара) имеет право сделать оставшийся выбор.

7.8.3. После каждых двух засчитанных очков принимающий игрок (пара) должен стать подающим и так до конца партии, если не будет введено правило активизации игры, когда чередование смены подающего и принимающего остается таким же, но только после каждого очка.

7.8.4. В каждой партии парной встречи пара, имеющая право подавать первой, должна решить, кто из игроков этой пары будет выполнять подачу первым, а принимающая пара в первой партии должна решить, кто будет принимать первым; в следующих партиях этой встречи, как только будет определен первый подающий, первым принимающим должен стать подававший на него в предыдущей партии.

7.8.5. В парных встречах при каждой смене подачи предыдущий принимающий должен стать подающим, а партнер предыдущего подающего — принимающим.

7.8.6. Игрок, подающий первым в партии, должен принимать первым в следующей партии этой одиночной встречи. Пара, подающая первой в партии, должна принимать первой в следующей партии этой встречи, а в последней возможной партии, как только одна из пар наберет 3 очка, пара, которой надлежит принимать, должна сменить своего принимающего.

7.8.7. Игрок (пара), начинающий партию на одной стороне, следующую партию этой встречи должен начать на противоположной стороне, а в последней возможной партии этой встречи игроки (пары) должны поменяться сторонами, как только один из них наберет 3 очка.

7.9 Нарушение порядка подачи, приема или смены сторон.

7.9.1. Если игрок подает или принимает вне своей очереди, игра должна быть остановлена ведущим судьей, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена с подачи и приема тех игроков, которым следовало подавать и принимать при текущем счете в соответствии с очередностью, установленной в начале встречи; в парных встречах — в порядке очередности подач, определенных парой, получившей право первой подавать в партии, в течение которой обнаружена ошибка.

7.9.2. Если игроки не поменялись сторонами, когда им следовало это сделать, игра должна быть прервана судьей, как только ошибка обнаружена, а затем возобновлена при правильном расположении игроков, в соответствии с последовательностью, установленной в начале встречи, со счета, который был зафиксирован на момент обнаружения ошибки.

7.9.3. При любых обстоятельствах очки, набранные до обнаружения ошибки, должны быть засчитаны.

7.10 Правило активизации (ускорения) игры.

7.10.1 За исключением описанного в **п. 7.10.2.**, правило активизации игры вводится в действие, если:
партия не заканчивается в течение 10 минут или в любое время по обоюдному согласию обоих игроков (пар):

решающая партия не заканчивается в течение 7 минут.

7.10.2. Правило активизации игры не вводится в действие, если в партии разыграно 18 или более очков и если в решающей партии разыграно 10 или более очков.

7.10.3. Если лимит времени был исчерпан, когда мяч находился в игре, и вводится правило активизации игры, игра должна быть остановлена ведущим судьей

и продолжена подачей игрока, который подавал в прерванном розыгрыше. Если мяч не находился в игре, когда было введено правило активизации игры, игру продолжают подачей игрока, который принимал в предыдущем розыгрыше.

7.10.4. Впоследствии каждый атакующий игрок должен подавать поочередно до конца партии, и, если принимающий игрок (пара) выполнит 13 правильных возвратов во время розыгрыша, принимающий игрок (пара) выигрывает очко.

7.10.5. Введенное правило активизации игры не меняет порядок подачи и приема во встрече, изложенный в **п. 7.8.6**.

7.10.6. Однажды введенное правило активизации игры действует до окончания данной встречи.

7.11 Расписание соревнований.

7.11.1. Расписание Соревнования должна содержать сроки проведения, наименование спортивной дисциплины (в соответствии в ВРВС), номер-код спортивной дисциплины (в соответствии с ВРВС), количество видов программы/медалей.

7.11.2. Проведение соревнований осуществляется в соответствии с Положением (Регламентом) о соревновании, утвержденным в установленном порядке.

7.11.3. Рекомендуется проводить командные матчи по системе, описанной в **п. 7.13**.

7.11.4. Соревнования в личных разрядах, как правило, должны проводиться по системе с выбыванием после одного поражения.

Командные соревнования могут проводиться как по круговой системе, так и по системе с выбыванием.

Квалификационные соревнования проводятся как по системе с выбыванием, так и по круговой системе в группах.

Утешительные соревнования проводятся по системе с выбыванием.

7.12 Соревнования в группах.

7.12.1. В соревнованиях в группах (по круговой системе) все участники группы должны сыграть друг с другом, при этом победителю присуждается 2 очка, проигравшему присуждается 1 очко и 0 очков присуждается за поражение по неявке (в личных или командных соревнованиях) или за незавершенную встречу (в личных соревнованиях); по итогам соревнований места в группе определяются по количеству набранных очков. Если игроку по любой причине засчитано поражение после завершения встречи, игрок считается проигравшим встречу, причем результат заносится как поражение в несыгранной встрече. Очередность игр при проведении соревнований по круговой системе приведена в **Приложениях № 3**, **№ 4** к Правилам.

7.12.2. Если два или более участника группы набрали одинаковое количество очков, их места относительно друг друга должны определяться исключительно по результатам игр между ними на основании последовательного сравнения:

количества набранных очков;

отношения количества выигранных личных встреч к количеству проигранных (для командных соревнований);

отношение количества выигранных партий к количеству проигранных;

отношение количества выигранных очков к количеству проигранных.

7.12.3. Если на любой стадии вычислений определено место одного или нескольких участников группы, в то время как показатели остальных участников равны, результаты матчей (встреч) с участием игроков, чьи места в группе уже определены, должны быть исключены из дальнейших расчетов, проводимых в соответствии с процедурой, описанной в **п.п. 7.12.1**. и **7.12.2**.

7.12.4. Если преимущество одного или нескольких игроков невозможно определить с помощью процедур, описанных в **п.п. 7.12.1**. - **7.12.3**, тогда их положение относительно друг друга определяется жребием.

7.12.5. Если в следующий этап из группы выходит один участник, последний матч (встреча) в группах должен проводиться между участником под номером 1 и участником под номером 2; если в следующий этап из группы выходит два участника, последний матч (встреча) в группах должен проводиться между участником под номером 2 и участником под номером 3 и так далее.

7.12.6. Если среди спортсменов группы находятся несколько участников (игроков, пар, команд), представляющих один клуб или организацию, то встречи между такими участниками должны быть проведены как можно раньше.

7.12.7. Если участник соревнований в группе сыграл или завершил менее 50% матчей (встреч), его результаты в уже сыгранных матчах (встречах) полностью аннулируются, как если бы он не принимал участия в соревнованиях на данном этапе; если же им сыграно 50% матчей (встреч) и более, то все результаты сыгранных матчей (встреч) засчитываются как ему, так и его соперникам, а в несыгранных матчах (встречах) ему засчитывается 0 очков согласно **п. 7.13.1**.

7.12.8. При необходимости вести вычисления согласно **п.п. 7.12.2**. и **7.12.3**., участнику в несыгранной им встрече присуждается 0 выигранных партий и 0 очков в каждой из возможных партий, а его сопернику — максимально возможное количество выигранных партий и 11 очков в каждой партии. При этом в таблицу результатов соревнований, протокол личной встречи или командного матча заносится отметка П:В

или В:П для не явившегося участника и его соперника, соответственно. Если участник не завершил встречу, ему присуждается поражение, но результат всех целиком сыгранных партий засчитывается обоим соперникам. В последней начатой, но не завершенной участником партии, ему засчитываются все выигранные им очки, а его сопернику присуждается необходимое для выигрыша этой партии количество очков; все последующие партии присуждаются его сопернику со счетом 11:0.

7.12.9. В случае если две или более команд участниц набрали одинаковое количество очков, их места относительно друг друга должны определяться исключительно по результатам игр между ними на основании последовательного сравнения:

количества набранных командами очков;

отношения количества выигранных личных встреч к количеству проигранных;

отношения количества выигранных партий к количеству проигранных;

отношения количества выигранных очков к количеству проигранных.

7.12.10. Если преимущество одной или нескольких команд невозможно определить с помощью процедур, описанных выше, тогда их положение относительно друг друга определяется по меньшему количеству заработанных штрафных карточек во всех встречах сезона со всеми соперниками (учитывая, что одна красная карточка приравнена к двум желтым карточкам).

7.12.11. Если преимущество и в этом случае не определено, тогда положение команд относительно друг друга определяется жребием.

7.13 Система проведения командных соревнований.

7.13.1 На большинство из 5 встреч (5 одиночных встреч — современная система кубка Свейтлинг):
7.13.1.1. команда должна состоять из 3, 4 или 5 игроков; в матче может принимать участие 4 игрока согласно Положению о соревнованиях, где предусмотрена замена одного из двух игроков команды, после проведения ими своих первых личных встреч.

7.13.1.2. порядок встреч должен быть следующим:

1. A — Y

2. B — X

3. C — Z

4. A(D) — X(W)

5. B(D) — Y(W)

7.13.1.3. замена игрока производится следующим образом:

7.13.1.3.1. игрок D может заменить только игроков A или B, а игрок W в команде соперника — только игроков X или Y.

7.13.1.3.2. Представители (тренеры) команд сообщают о замене игрока или об отсутствии замены ведущему судье командного матча в любое время до начала третьей встречи C — Z.

7.13.2. Командный матч проводится на одном столе, если положение о соревнованиях не предусматривает иного.

7.13.3 На большинство из 5 встреч (1 парной и 4 одиночных).
7.13.3.1. команда должна состоять из 3, 4 или 5 игроков; в матче может принимать участие 3 игрока; каждый игрок участвует не более чем в 2 личных встречах (включая парную);

7.13.3.2. порядок встреч должен быть следующим:

1. пара B & C — Y & Z

2. A — X

3. C — Z

4. A — Y

5. B — X

7.14 Процедура командного матча.

7.14.1. Все игроки должны быть выбраны из игроков, заявленных на данные соревнования.

7.14.2. Фамилию играющего или неиграющего капитана, Представителя (тренера) должны заранее сообщить ведущему судье.

7.14.3. До начала командного матча должна быть проведена жеребьевка права выбора расстановки игроков A, B, C или X, Y, Z и Представители (тренеры) команд должны представить главному судье или назначенному им официальному лицу список игроков своей команды, заявленных на данный матч, с проставленной буквой напротив фамилии каждого игрока.

7.14.4. Команда имеет право произвести замену после второй встречи командного матча, Представитель (тренер) команды должен сообщить об этом ведущему судье до начала третьей личной встречи командного матча.

7.14.5. Командный матч заканчивается, когда одна из команд выигрывает большинство из возможных личных встреч.

7.15 Организация проведения соревнований.

7.15.1 В игровом зале необходимо:
установить стол главной судейской коллегии (ГСК) и разместить на нем табличку «Главная судейская коллегия»;

предусмотреть стол врача и разместить на нем табличку «Врач» или опознавательный знак «красный крест»;

7.15.2. обеспечить оперативную связь и информацию для участников и зрителей:

радиофицировать игровой зал и вспомогательные помещения спортивного сооружения;

обеспечить радиосвязью главного судью и его заместителей, главного секретаря, судью-информатора, секретариат;

разместить в фойе и игровом зале информационные щиты для вывешивания расписания игр и текущей информации о ходе соревнований.

7.15.3. Количество мячей должно быть обеспечено из расчета не менее двадцати мячей на один командный матч, если в Положении (Регламенте) о соревновании не оговорено иное.

7.15.4. Необходимое количество игровых столов определяют с учетом: количества календарных дней, отведенных на проведение соревнований; общего количества встреч, в зависимости от системы проведения; количества игровых часов в один день; продолжительности одной встречи, которую рассчитывают, исходя из среднестатистических данных (15 минут на встречу из трех партий, 35 минут на встречу из пяти партий, 50 минут — из семи партий).

7.15.5. В командных соревнованиях команды могут играть более 3 матчей в день только с согласия Представителей (тренеров) команд.

7.15.6 Количество встреч в соревнованиях по круговой системе определяют по формуле:
№ x (N — 1) / 2, где N — количество участников в группе.

7.15.7. В зависимости от системы проведения соревнований, количество встреч указано в **таблице № 1** в зависимости от системы проведения соревнований, количество встреч определяется следующим образом:

при системе проведения соревнования с выбыванием после одного поражения при количестве игроков 8 будет проведено 7 встреч, при количестве игроков 16 будет

проведено 15 встреч, при количестве игроков 32 будет проведена 31 встреча, при количестве игроков 64 будет проведено 63 встречи;

при системе проведения соревнования с выбыванием после двух поражений при количестве игроков 8 будет проведено 14 встреч, при количестве игроков 16 будет проведено 30 встреч, при количестве игроков 32 будет проведена 62 встреча, при количестве игроков 64 будет проведено 126 встреч;

при прогрессивной системе проведения соревнования с определением всех мест при количестве игроков 8 будет проведено 12 встреч, при количестве игроков 16 будет проведено 32 встречи, при количестве игроков 32 будет проведено 80 встреч, при количестве игроков 64 будет проведено 192 встречи;

при системе проведения соревнования с выбыванием после двух поражений и определением всех мест при количестве игроков 8 будет проведено 14 встреч, при количестве игроков 16 будет проведено 38 встреч, при количестве игроков 32 будет проведено 94 встречи, при количестве игроков 64 будет проведено 222 встречи.

Количество встреч в соревнованиях с выбыванием и определением всех мест в зависимости от системы проведения соревнований приведено в Таблице № 1.

Количество встреч в соревнованиях с выбыванием и определением всех мест в зависимости от системы проведения соревнований

Таблица № 1.

Число игроков (число мест)	**8**	**16**	**32**	**64**
Система с выбыванием после одного поражения (встреч)	7	15	31	63
Система с выбыванием после двух поражений (встреч)	14	30	62	126
Прогрессивная система с выбыванием и определением всех мест) (встреч)	12	32	80	192
Система с выбыванием после двух поражений и определением всех мест (встреч)	14	38	94	222

7.15.8. Количество инвентаря определяют с учетом расчетного количества игровых столов, принимая во внимание, что в комплекте с игровым столом должны быть: сетка, бортики, судейский столик со счетчиком или два (для судьи и судьи-ассистента), две подставки для полотенец, стулья.

7.15.9. Допустимо использование игровых площадок с уменьшенными размерами (отличающимися от стандартных, указанных в **п. 5.4.1**.), если это прописано в Положении (Регламенте) о соревновании (при высоте от пола до потолка, с учетом расположения ближайших светильников, не менее 3,5 м).

7.15.10 Спортивное сооружение, в котором проводятся соревнования, должно иметь вспомогательные помещения:
отдельные раздевалки с душевыми кабинами, туалетами, шкафчиками для хранения вещей, скамейками и другими оборудованием, необходимым для участников мужского и женского пола;

помещение для совместной работы судей и Представителей (тренеров) во время проведения жеребьевок (или проведения брифинга судей);

комнаты отдыха и переодевания для судей;

кабинет врача;

место для центра проверки ракеток;

помещение для предматчевых процедур;

помещение для организации допинг контроля.

7.16 Проведение встречи.

7.16.1 Объявление счета.
7.16.1.1. Ведущий судья должен объявлять счет немедленно после выхода мяча из игры по завершении розыгрыша или как только это практически станет возможным.

7.16.1.2. При объявлении счета в течение партии ведущий судья должен сначала объявить число очков, набранных игроком (парой), которому надлежит подавать в следующем розыгрыше, а затем количество очков, набранное соперником.

7.16.1.3. В начале партии и перед каждой сменой подающего ведущий судья должен объявить счет, указать жестом следующего подающего и может назвать его фамилию.

7.16.1.4. В конце партии ведущий судья должен назвать количество очков, набранное победившим игроком (парой), а затем количество очков, набранное проигравшим игроком (парой) и затем может назвать победителя.

7.16.1.5. В дополнение к объявлению счета ведущий судья может использовать жесты рукой, подтверждающие его решения.

7.16.1.6. Когда очко засчитано, он может поднять до уровня плеча руку, ближайшую к игроку (паре), выигравшему очко так, чтобы плечо находилось в горизонтальном положении, предплечье — в вертикальном положении и кисть была сжата в кулак, направленный вверх (если ведущий судья не использует счетчик).

7.16.1.7. Если по какой-либо причине розыгрыш переигрывается, он может поднять руку выше своей головы, чтобы показать, что розыгрыш остановлен.

7.16.1.8. Счет и, при введении правила активизации игры, количество ударов, следует объявлять на английском языке или на любом другом языке, приемлемом для обоих игроков (пар) и судьи.

7.16.1.9. Счет следует демонстрировать на механических или электронных счетчиках, которые должны быть отчетливо видны игрокам и зрителям.

7.16.1.10. Если игрок получил официальное предупреждение за недостойное поведение, следует положить желтую карточку возле счетчика или на счетчик со стороны провинившегося.

7.16.2 Используемое оборудование и инвентарь.
7.16.2.1 Игроки не должны выбирать мячи на игровой площадке.
7.16.2.2. Насколько это возможно, игрокам следует предоставить право выбора мячей до выхода на игровую площадку, и встреча должна проводиться мячами, выбранными игроками.

7.16.2.3. Если мячи не были выбраны до выхода на игровую площадку или игроки не смогли договориться, каким именно мячами проводить встречу, встреча должна проводиться мячами, взятыми ведущим судьей из общего количества предоставленных организаторами, являющихся официальными для этих соревнований.

7.16.2.4. Во время встречи используется не менее 10 мячей, имеющихся в распоряжении ведущего судьи. В ходе встречи мячи собирают волонтеры.

7.16.2.5. Покрывающий материал ракетки должен использоваться в том виде, в каком он был одобрен Лигой, без каких-либо физических, химических или иных модификаций, включая изменения игровых свойств, силы трения, внешнего вида, цвета, структуры, поверхности и так далее, в частности, запрещается использование каких-либо добавок.

7.16.2.6. Инструментальная проверка ракеток осуществляется в соответствии с **п. 5.5**. Правил.

7.16.2.7. Ракетку нельзя заменять во время личной встречи, кроме случая, когда она была повреждена настолько сильно, что ее дальнейшее использование невозможно; если это случается, игрок должен немедленно заменить поврежденную ракетку другой ракеткой, принесенной им заранее на игровую площадку или переданной ему на игровую площадку.

7.16.2.8. Если иное не определено ведущим судьей, во время перерывов во встрече игроки должны оставлять свои ракетки на игровом столе.

Если ракетка прикреплена (например, примотана) к руке, ведущий судья должен разрешить игроку во время перерыва во встрече оставить ракетку прикрепленной.

7.16.3 Разминка.
7.16.3.1. Игрокам предоставляется право на двухминутную разминку на столе, где будет проводиться встреча, непосредственно перед началом встречи (но не во время разрешенных перерывов); продолжительность разминки может быть увеличена только с разрешения главного судьи.

7.16.3.2. Во время вынужденной остановки игры главный судья может разрешить игрокам разминаться на любом столе, включая игровой.

7.16.3.3. Игрокам должна быть предоставлена (в разумных пределах) возможность ознакомиться и опробовать любое оборудование, которое будет использоваться, однако это не дает им автоматически права на более чем несколько тренировочных розыгрышей перед продолжением игры после замены поврежденных мяча или ракетки.

7.16.4 Перерывы в игре.
7.16.4.1. Игра должна быть непрерывной в течение всей личной встречи за исключением предоставленного каждому игроку права на:

перерыв продолжительностью до 1 минуты после завершившейся партии, если встреча не закончена;

краткие перерывы для обтирания полотенцем после каждых разыгранных 6 очков, считая от начала каждой партии, а также при смене сторон в последней возможной партии встречи.

игрок (пара) может в течение личной встречи взять один тайм-аут продолжительностью до 1 минуты.

В личных соревнованиях просьба о предоставлении тайм-аута может быть сделана игроком (парой) или указанным до начала встречи советчиком; в командных соревнованиях эта просьба может быть сделана игроком (парой), капитаном команды или Представителем (тренером).

7.16.4.2. Если игрок или пара и советчик или капитан команды, Представитель (тренер), не могут прийти к согласию о взятии тайм-аута в данный момент, окончательное решение остается за игроком или парой в личных соревнованиях или капитаном команды, Представителем (тренером) в командных соревнованиях.

7.16.4.3. Просьба о предоставлении тайм-аута может быть сделана только между розыгрышами в партии путем обозначения руками буквы «Т» или устным заявлением.

7.16.4.4. После законного запроса на тайм-аут ведущий судья должен остановить игру и, продолжая сидеть, поднять вверх белую карточку со стороны игрока (пары), запросившего тайм-аут; затем белую карточку или другой указатель тайм-аута следует

положить на половину игровой поверхности стола игрока (пары), взявшего тайм-аут (это обязанность судьи-ассистента).

7.16.4.5. Белую карточку или другой указатель тайм-аута следует убрать и возобновить игру, как только игрок (пара), взявший тайм-аут, готов продолжить игру или по истечении 1 минуты (что произойдет раньше).

7.16.4.6. Если просьба о тайм-ауте была сделана одновременно обоими игроками или парами, игра должна быть возобновлена, когда оба игрока или пары готовы продолжать игру или по истечении 1 минуты (что произойдет раньше) и никто из них уже не имеет права на другой тайм-аут в этой встрече.

7.16.4.7. Командный матч должен проводиться без остановок, за исключением случая, когда игрок, который должен участвовать в подряд идущих личных встречах командного матча, может взять перерыв продолжительностью до 5 минут между этими личными (одиночными и/или парными) встречами.

7.16.4.8. Главный судья может разрешить остановку игры, минимально возможную по продолжительности (при любых обстоятельствах не более 10 минут), если игрок в результате случайности временно не способен играть, при условии, что, по мнению главного судьи, приостановка игры не окажется чрезмерно неблагоприятной для соперника (пары).

7.16.4.9. Не следует разрешать остановок игры из-за упадка сил игрока, независимо от того, было такое состояние к началу встречи или оно явилось следствием обычного напряжения игры; неспособность играть, выражающаяся в судорогах или переутомлении, вызванная текущим состоянием игрока или характером протекания игры, не является основанием для непредвиденной остановки игры; остановка игры может быть разрешена только, если неспособность играть является результатом несчастного случая, такого, например, как травма, вызванная падением.

7.16.4.10. Если у игрока во время встречи на игровой площадке после получения травмы отсутствует возможность продолжать встречу, игра должна быть немедленно остановлена и продолжена только после того, как пострадавшему будет оказана медицинская помощь. Игра может быть приостановлена максимально на 15 минут (медицинский тайм-аут). Продолжительность медицинского тайм-фута определяется главный судьей. По истечении медицинского тайм-аута, если игрок не может продолжать встречу, ему засчитывается техническое поражение. За встречу главным судьей игроку может быть предоставлен 1 медицинский тайм-аут.

7.16.4.11. Игроки должны оставаться в игровой площадке или около нее на протяжении всей встречи, покинуть ее могут в порядке исключения с разрешения главного судьи; в течение разрешенных перерывов игроки должны оставаться в пределах 3 метров от игровой площадки под наблюдением ведущего судьи.

7.17 Жеребьевка для соревнований с выбыванием.

7.17.1 Свободные места и квалифицируемые участники.
7.17.1.1. Число мест в первом круге при проведении соревнований с выбыванием должно равняться 2n (2, 4, 8, 16, 32 и так далее).

7.17.1.1.1. Если заявок меньше, чем количество мест, в первом туре должно быть достаточное количество свободных мест для того, чтобы сформировать сетку с предполагаемым количеством мест.

7.17.1.1.2. Если заявок больше, чем количество мест, следует провести квалификационные соревнования таким образом, чтобы число отобранных в квалификационных соревнованиях и заявленных для участия игроков (пар, команд), освобожденных от квалификационных соревнований, вместе составило требуемое число мест.

7.17.1.2. Свободные места должны быть распределены по возможности равномерно повсюду в первом круге и помещены против рассеиваемых игроков в порядке классификации.

7.17.1.3. Участники, прошедшие квалификационные соревнования, должны быть распределены жеребьевкой насколько возможно равномерно между половинами, четвертями, восьмыми, шестнадцатыми частями сетки соответственно.

7.17.2 При проведении жеребьевки на соревнованиях, следует принимать во внимание следующее:
7.17.2.1. жеребьевка соревнований, включенных в календарь Лиги, проводится по рейтингу ФНТР, действующему на момент проведения соревнований, в который входят и иностранные спортсмены, имеющие рейтинг ФНТР или получившие «опорный» рейтинг (если игрок выступает на первых соревнованиях в году и его нет в действующем рейтинг-листе, то для жеребьевки следует брать его рейтинг на 1 января текущего года);

7.17.2.2. если игрок не выступал на соревнованиях более одного года и его нет в рейтинг-листе ФНТР на 1 января текущего года, то, в исключительных случаях, главный судья соревнований по согласованию с Исполнительной дирекцией вправе присвоить данному игроку опорный рейтинг.

7.17.2.3. рейтинг команды определяется по наибольшей сумме рейтинговых очков того количества спортсменов команды, которое минимально возможно для участия в командном матче на данных соревнованиях;

7.17.2.4. рейтинг пары определяется по сумме рейтинговых очков обоих партнеров, выступающих в данной паре; принадлежность пары к клубу или организации для рассеивания определяется согласно **п.п. 7.17.2.4.1** и **7.17.2.4.2**.

7.17.2.4.1. в смешанных парных соревнованиях пара должна рассматриваться как пара того клуба или организации, которой принадлежит игрок-мужчина.

7.17.2.4.2. альтернативно любая пара, составленная из игроков разных клубов или организаций, может рассматриваться как пара, представляющая оба клуба или организации.

7.17.2.5. Если соревнования проводятся по смешанной системе в два или более этапов (например, игры в группах в квалификационных соревнованиях по круговой системе; финальные соревнования — система с выбыванием), то жеребьевка в квалификационных соревнованиях проводится следующим образом: рассеивание участников в квалификационных соревнованиях по круговой системе методами «змейки» или «модифицированной змейки».

7.17.2.5.1 Метод «змейки» состоит в следующем:
участники с наивысшим рейтингом, заявленные для участия в данных соревнованиях, помещаются на первые позиции в таблицах групп, в порядке убывания их рейтинга; участник, имеющий наивысший рейтинг — в первую группу; участник, имеющий второй рейтинг — во вторую группу и так далее до окончания количества групп;

участник, имеющий рейтинг, следующий по убыванию за участником, который был помещен на первую позицию в группу с последним порядковым номером, должен быть помещен на вторую позицию в эту же группу; участник, следующий по рейтингу, помещается на вторую позицию в предпоследнюю группу и так далее;

участник, имеющий рейтинг, следующий по убыванию за участником, который был помещен на вторую позицию в первую группу, должен быть помещен на третью позицию в эту же группу; участник, следующий по рейтингу, помещается на третью позицию во вторую группу и так далее.

7.17.2.5.2. Метод «модифицированной змейки» отличается от описанного в **пункте 7.17.2.5.1**. тем, что участники, подлежащие размещению в группах под одним номером (кроме первого), делятся на небольшие подгруппы в порядке рейтинга, внутри которых проводится жеребьевка, и по ее итогам участники каждой подгруппы попадают в квалификационные группы. Так, при количестве квалификационных групп, равном 8, участники второго посевного номера (по рейтингу — с номера 9 по номер 16) могут быть разбиты на подгруппы по 4 участника: 9, 10, 11, 12 и 13, 14, 15, 16. Участники первой подгруппы жребием распределяются между квалификационными группами с пятой по восьмую, участники второй подгруппы жребием распределяются в квалификационные группы с первой по четвертую.

7.17.2.6. Рассеивание по принципу, указанному в **п.п. 7.17.2.5.1**. и **7.17.2.5.2**., проводится до тех пор, пока в заявках остаются участники, имеющие рейтинг ФНТР, если иное не установлено нормативными документами Лиги; участники, не имеющие

рейтинга Лиги, рассеиваются в последнюю очередь жребием на не занятые места в группах.

7.17.2.7. Рассеивание участников при системе с выбыванием после квалификационных соревнований, если в сетку финальных соревнований из каждой группы выходит один или более участников, производится согласно следующим правилам:

7.17.2.7.1. участник, занявший первое место в первой группе, должен быть помещен на верхнюю позицию первой половины сетки финальных соревнований; участник, занявший первое место во второй группе, должен быть помещен в низ второй половины сетки; все другие участники, занявшие в своих группах первые места, должны быть распределены жребием на определенные места сетки финальных соревнований следующим образом:

участники, занявшие первые места в третьей и четвертых группах, должны быть распределены жребием между низом первой половины сетки и верхом второй ее половины;

участники, занявшие первые места в группах с пятой по восьмую, должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных четвертей сетки и верхними местами четных четвертей;

участники, занявшие первые места в группах с девятой по шестнадцатую, должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных восьмых частей сетки и верхними местами четных ее восьмых частей;

участники, занявшие первые места в группах с семнадцатой по тридцать вторую, должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных номеров шестнадцатых частей сетки и верхними местами четных номеров ее шестнадцатых частей.

7.17.2.7.2. Участники, занявшие в группе вторые места, должны быть распределены жребием в другую половину сетки финальных соревнований от участников, занявших в их группах первые места, на определенные позиции следующим образом:

при четырех предварительных группах они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных четвертей сетки и верхними местами четных ее четвертей;

при восьми предварительных группах они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных восьмых частей сетки и верхними местами четных ее восьмых частей;

при шестнадцати предварительных группах они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных шестнадцатых частей сетки и верхними местами

четных ее шестнадцатых частей;

при тридцати двух предварительных группах они должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных тридцать вторых частей сетки и верхними местами четных ее тридцать вторых частей.

7.17.2.7.3. Участники, занявшие в группе третьи места, должны быть распределены жребием в одну половину сетки финальных соревнований, но в другую четверть, с участниками, занявшими в их группах вторые места, на определенные места следующим образом:

при четырех предварительных группах они должны быть распределены жребием между номерами 3, 6, 11, 14;

при восьми предварительных группах они должны быть распределены жребием между номерами 3, 6, 11, 14, 19, 22, 27, 30;

при шестнадцати предварительных группах они должны быть распределены жребием между номерами 3, 6, 11, 14, 19, 22, 27, 30, 35, 38, 43, 46, 51, 54, 59, 62.

7.17.2.7.4. Участники, занявшие в группах четвертые места, должны быть распределены жребием в одну половину сетки, но в другую четверть, с участниками, занявшими в их группах первые места, на определенные места следующим образом:

при четырех предварительных группах они должны быть распределены жребием между номерами 2, 7, 10, 15;

при восьми предварительных группах они должны быть распределены жребием между номерами 2, 7, 10, 15, 18, 23, 26, 31;

при шестнадцати предварительных группах они должны быть распределены жребием между номерами 2, 7, 10, 15, 18, 23, 26, 31, 34, 39, 42, 47, 50, 55, 58, 63.

7.17.2.8. Если система соревнований включает в себя несколько этапов, но отличается от изложенного в **п.п. 7.17.2.5**. - **7.17.2.7**., необходимо руководствоваться следующими принципами:

если из группы квалификационных соревнований выходит несколько участников, а следующий этап проводится по системе с выбыванием, то они должны быть помещены в разные половины (для двух участников) или четверти (для трех и более участников); если же следующий этап проводится по круговой системе, эти участники должны быть помещены в разные группы или же в одну группу, но с обязательным учетом результатов встреч между ними, сыгранными на закончившемся этапе соревнований;

если в сетке финальных соревнований уже находятся сеяные участники, то в первом круге они либо должны быть свободными от игр, либо встречаться с участниками,

занявшими в квалификационных группах низшее место, дающее право на выход в финальные соревнования (то есть второе — при двух выходящих из группы, третье — при трех выходящих из группы и тому подобное);

7.17.2.9. Если система проведения предусматривает соревнования для участников, не вышедших в финальные соревнования, то есть не продолжающих борьбу за первое место, то рассеивание участников в таких соревнованиях по системе с выбыванием производится согласно следующим принципам:

все участники, занявшие наивысшее место в группе из мест, не дающих право на продолжение борьбы за первое место, должны быть рассеяны согласно **п. 7.18**. на позиции для сеяных игроков в сетке;

прочие участники должны быть рассеяны на оставшиеся места в соответствии с п. 7.17.2.8.1.

7.17.2.10. Подсчет результатов соревнований осуществляется в соответствии с **Приложением № 5** к Правилам.

7.17.2.11. Организация, проводящая соревнования, на основании заключенного с Лигой гражданско-правового договора, после окончания соревнований должна как можно быстрее, но не позднее чем через 5 (Пять) рабочих дней, отправить в офис Лиги отчет о соревнованиях, если иное не установлено Положением (Регламентом) о соревновании или гражданско-правовым договором между Лигой и организацией, проводящей соревнование. Содержание отчета о соревнованиях приведено в **Приложении № 6** к Правилам.

7.17.2.12. Если в соревнованиях считается рейтинг, то копия отчета, указанного в **7.17.2.11**. направляется также в ФНТР в течение трех дней.

7.18. Рассеивание по рейтингу игроков общероссийской спортивной федерации по настольному теннису (далее по тексту — рейтинг).

7.18.1. Игроки с наивысшими рейтинговыми номерами игроков, заявленные для участия в данном виде соревнований, должны быть рассеяны так, чтобы они не могли встретиться до заключительных кругов соревнований.

7.18.2. Число рассеиваемых игроков не должно превышать числа игроков, заявленных на первый круг.

7.18.3. Первый по рейтингу заявленный участник должен быть помещен наверх первой половины сетки, а второй по рейтингу — вниз второй половины сетки; все другие рассеиваемые участники должны быть распределены жребием на определенные места сетки следующим образом:

третий и четвертый по классификации участники должны быть распределены жребием между низом первой половины сетки и верхом второй ее половины;

с пятого по восьмой по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных четвертей сетки и верхними местами четных ее четвертей;

с девятого по шестнадцатый по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных восьмых частей сетки и верхними местами четных ее восьмых частей;

с семнадцатого по тридцать второй по классификации участники должны быть распределены жребием между нижними местами нечетных шестнадцатых частей сетки и верхними местами номеров ее шестнадцатых частей.

7.18.4. Рассеивание по рейтингу должно выполняться в порядке последнего классификационного списка, опубликованного Лигой.

7.19 Изменения в сетке соревнований.

7.19.1. Изменения в готовой сетке соревнований, проводимых по системе с выбыванием, могут быть сделаны только с разрешения Исполнительной дирекции Лиги.

7.19.2. Свободные места в сетке соревнований, проводимых по системе с выбыванием приведены в **Приложении № 7** к Правилам, таблица мест для сеяных спортсменов в сетке соревнований, проводимых по системе с выбыванием приведена в **Приложении № 8** к Правилам. Сетка может быть изменена, если только необходимо исправить ошибки и явные недоразумения, связанные с представлением и приемом заявок, корректировкой серьезного дисбаланса, как предусмотрено **п. 7.18**.

7.19.3. Никакие изменения, за исключением необходимого вычеркивания, не могут быть сделаны в сетке соревнований, проводимых по системе с выбыванием после того, как в данном виде соревнований начались игры; в целях выполнения этого предписания квалификационные соревнования могут рассматриваться как отдельный вид соревнований.

7.19.4. Ни один участник не может быть вычеркнут из сетки соревнований, проводимых по системе с выбыванием, без его разрешения, если только он не дисквалифицирован главным судьей; такое разрешение должно быть дано участником, если он присутствует, или уполномоченным им Представителем (тренером) в случае его отсутствия.

7.19.5. Никакие изменения не могут быть сделаны в составе пары, если оба игрока присутствуют и в состоянии играть; основанием для изменений могут служить только травма, болезнь или отсутствие одного из игроков.

7.20 Повторная жеребьевка.

7.20.1. Ни один участник не может быть перемещен в сетке соревнований, проводимых по системе с выбыванием, с одного места на другое, за исключением случаев, предусмотренных **п.п. 7.19.2.**, **7.19.5**. и **7.20.2.**, когда необходимо устранить серьезный дисбаланс в данном виде соревнований; эту корректировку проводят, насколько это практически возможно, полной повторной жеребьевкой.

7.20.2. В исключительных случаях, когда дисбаланс является следствием отсутствия нескольких сеяных участников из этой же части сетки, остальные сеяные участники могут быть перенумерованы в порядке классификации и повторной частичной жеребьевкой распределены, по мере возможности, на сеяные места, принимая во внимание рассеивание по назначению региональных федераций.

7.20.3 Советы.
7.20.3.1. В командных соревнованиях игроки могут получать советы от любого лица, правомочно находящегося в зоне, отведенной для этой команды.

7.20.3.2. В личных соревнованиях игрок (пара) может получать советы только от одного определенного лица, указанного ведущему судье до начала встречи; если игроки пары принадлежат разным клубам, каждый из них может указать своего советчика, но эти два советчика рассматриваются как одно лицо; если кто-либо другой, не указанный ведущему судье заранее, даст совет, ведущий судья должен показать красную карточку и удалить его за пределы игровой зоны.

7.20.3.3. Игроки могут получать советы в любое время кроме розыгрыша, если при этом игра не затягивается (**п. 7.16.4.1**.). Если любое лицо, полномочное давать советы, дает его незаконно, ведущий судья должен поднять желтую карточку и предупредить его (ее), что любая следующая попытка приведет к удалению советчика из игровой зоны.

7.20.3.4. Если в течение одного и того же командного матча или личной встречи после предупреждения кто-либо снова даст совет не по правилам, ведущий судья должен поднять красную карточку и удалить советчика за пределы игровой зоны, независимо от того, был ли предупрежден персонально именно этот советчик.

7.20.3.5. В командном матче удаленному советчику не разрешается вернуться обратно, если только ему не предстоит играть самому, до конца матча, и при этом его нельзя заменить другим советчиком; в личных соревнованиях — до конца данной личной встречи.

7.20.3.6. Если удаленный советчик отказывается покинуть игровую зону или незаконно возвращается туда до окончания встречи (матча), ведущий судья должен остановить встречу и доложить главному судье.

7.20.3.7. Ограничение относится только к советам в отношении самой игры, но оно не препятствует игроку или капитану, если таковой имеется, подать официальный протест против решения официального лица встречи, оно также не препятствует игроку консультироваться с Представителем (тренером) его клуба или переводчиком по юридическим вопросам.

7.20 Правила поведения участников соревнований и спортивная этика.

7.20.1. Участники обязаны воздерживаться от недостойного поведения, которое может задеть соперника, оскорбить зрителей или дискредитировать игру, например, неприличные выражения, намеренное разрушение мяча или выбивание его за пределы игровой площадки, удары по столу или ограждениям, а также неуважительное отношение и другие проявления неуважительного или недостойного поведения к официальным лицам.

7.20.2. Игроки, Представители (тренеры) и официальные лица должны поддерживать добрую репутацию спорта, сохраняя ее в неприкосновенности и воздерживаясь от любых попыток повлиять на ход соревнований способами, противоречащими спортивной этике.

7.20.3. Игроки должны делать все возможное, чтобы выиграть встречу и не должны сниматься с соревнований кроме как из-за заболевания или травмы.

7.20.4. Игроки, Представители (тренеры) и официальные лица не должны принимать участие или поддерживать относящиеся к их встречам и соревнованиям тотализаторы и пари любого вида.

Раздел 8. Спортивные санкции, применяющиеся за нарушение Правил

8.1 Спортивные санкции.

8.1.1 Лигой установлены следующие виды спортивных санкций для участников и организаций:
предупреждение (желтая карточка);

штрафное очко (желтая и красная карточки с присуждением очка сопернику) по системе начисления штрафных очков в соответствии с **п.п. 8.3.4**. и **8.3.5**. Правил;

дисквалификация на личную встречу (красная карточка);

дисквалификация на командный матч (красная карточка);

дисквалификация на вид соревнования (красная карточка);

дисквалификация на соревнования (красная карточка);

прямая спортивная дисквалификация;

условная спортивная дисквалификация;

денежный штраф;

запрет на выполнение лицом определенных действий;

аннулирование результатов матча;

присуждение технического поражения;

исключение из числа участников соревнования.

8.2 Лица, уполномоченные на применение спортивных санкций:

8.2.1 Ведущий судья:
предупреждение;

штрафное очко;

8.2.2 Главный судья:
предупреждение;

дисквалификация на личную встречу (красная карточка);

дисквалификация на командный матч (красная карточка);

дисквалификация на вид соревнования (красная карточка);

дисквалификация на соревнования (красная карточка);

присуждение технического поражения.

8.2.3 Юрисдикционный орган:
прямая и условная спортивная дисквалификация — за грубые нарушения Правил, Положения (Регламента) о соревновании, по переданным из ГСК материалам, а также по собственной инициативе, в соответствии с нормативными актами Лиги;

запрет на выполнение лицом определенных действий — за грубые нарушения Правил, Положения (Регламента) о соревновании, по переданным из ГСК материалам, а также по собственной инициативе, в соответствии с нормативными актами Лиги;

аннулирование результатов матча — за грубые нарушения Правил, Положения (Регламента) о соревновании, по переданным из ГСК материалам, а также по собственной инициативе, в соответствии с нормативными актами Лиги;

присуждение технического поражения — за грубые нарушения Правил, Положения (Регламента) о соревновании, по переданным из ГСК материалам, а также по собственной инициативе, в соответствии с нормативными актами Лиги;

денежный штраф, определяется локальным актом Лиги.

8.2.4 Исполнительная дирекция:
исключение из числа участников соревнований — за грубые нарушения Правил, Положения (Регламента) о соревновании, иных нормативных актов Лиги, регулирующих права и обязанности субъектов спорта в области настольного тенниса при организации и проведении соревнований Лиги.

8.3 Порядок применения спортивных санкций.

8.3.1. В случае нарушений, допущенных любым спортсменом, советчиком или официальным лицом клуба/команды, предполагается, что ведущий или главный судья примет дисциплинарные меры в виде спортивных санкций против данного лица.

8.3.2. Ведущий или главный судья, в рамках своих полномочий, должен определить, имело ли место нарушение, и, если необходимо, применить соответствующие санкции, в соответствии с Правилами и локальными актами Лиги.

8.3.3. Если во время личной встречи игрок, Представитель (тренер) или советчик допускают серьезное нарушение, ведущий судья должен прервать встречу и доложить немедленно главному судье; при менее серьезных нарушениях он должен поднять желтую карточку или предупредить нарушителя о том, что при повторении чего-либо подобного будут применены штрафные санкции.

8.3.4. За исключением предусмотренного в **п. 8.3.3**., если предупрежденный игрок совершит второй проступок в той же личной встрече или в том же командном матче, ведущий судья должен присудить 1 очко противнику нарушителя, а за следующее нарушение — 2 очка, каждый раз поднимая желтую и красную карточку вместе.

8.3.5. Если игрок, наказанный проигрышем 3 штрафных очков в данной личной встрече или в том же командном матче, продолжает нарушать нормы поведения, ведущий судья должен остановить игру и доложить главному судье.

8.3.6. Если игрок заменил ракетку, которая не была повреждена в течение данной личной встречи, ведущий судья должен остановить игру и доложить главному судье.

8.3.7. Предупреждение или наказание, вынесенное одному из игроков пары, распространяется на эту пару в данной встрече, но не на игрока, который не нарушал норм поведения, в следующих личных встречах этого же командного матча; в начале парной встречи пару следует рассматривать как уже имеющую предупреждение или наказание, если один из игроков этой пары был предупрежден или оштрафован ранее в том же командном матче. В последнем случае наказание, которое имеет пара, следует определять как наибольшее из наказаний, которое имеет каждый участник пары по отдельности.

8.3.8. За исключением предусмотренного в **п. 8.3.3**., если Представитель (тренер) или другой советчик, который был предупрежден, допустит следующее нарушение в той же

личной встрече или в том же командном матче, ведущий судья должен поднять красную карточку и удалить его с игровой площадки до конца командного матча или (в личных соревнованиях) до конца данной личной встречи.

8.3.9. Главный судья имеет право дисквалифицировать игрока на данную встречу, командный матч, отдельный вид соревнований или на все соревнования в целом за недостойное или агрессивное поведение, независимо от того, получил он доклад от ведущего судьи или нет; если принимается такое решение, он (главный судья) должен поднять красную карточку.

8.3.10. Если игрок был дисквалифицирован в двух встречах командных или личных соревнований, он считается автоматически дисквалифицированным на данные командные или личные соревнования.

8.3.11. Главный судья может дисквалифицировать до конца соревнований любого, кто был дважды выслан за пределы игровой зоны в течение данных соревнований.

8.3.12. Игрок, дисквалифицированный по любой причине на вид спортивной дисциплины или до конца соревнований, лишается соответствующих титулов, медалей, денежного вознаграждения и рейтинговых очков.

8.3.13. О серьезных случаях недостойного поведения следует сообщать в Исполнительную дирекцию и Юрисдикционный орган Лиги, которые вправе применить спортивные санкции в соответствии с полномочиями согласно нормативным актам Лиги.

8.4. Перечень запрещенных действий спортсменов во время участия в соревнованиях и виды спортивных санкций, применяющихся за совершение указанных действий:

8.4.1 Игрок/игроки дисквалифицируется с соревнований за:
физическое насилие, сексуальные домогательства, вербальные и невербальные оскорбления, дискриминацию и предвзятое отношение к людям по признаку расы, вероисповедания, политической идеологии или этнической принадлежности.

неоднократные нарушения Правил;

участие в азартных играх, в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования;

нарушение принципов честности соревнований (попытка мошенничества или умышленного искажения результата);

за бросок ракетки повлекший за собой порчу имущества, травмы лиц, присутствующих на соревнованиях;

умышленное повреждение оборудования;

бросок ракетки, которая вылетела за пределы игровой зоны. и которая могла нанести вред кому-либо из присутствующих.

8.4.2 Игрок дисквалифицируется с вида соревнований за:
оскорбления, некорректные высказывания и вербальная агрессия в адрес соперника или Представителя (тренера) соперника, судьи и официальных лиц соревнований.

8.4.3 Типовые случаи дисквалификации на командный матч/личную встречу:
оскорбления и некорректные высказывания в адрес зрителей.

другое неспортивное поведение после получения трех штрафных очков.

смена ракетки, если предыдущая ракетка не была повреждена (на личную встречу в командном матче).

бросок ракетки в пределах игровой площадки.

8.4.4 Примеры нарушений, которые наказываются согласно системе штрафных очков:
игнорирование указаний официальных лиц;

удары по столу без нанесения повреждений;

повреждение мяча;

бросок ракетки на стол при этом ракетка осталась на столе;

удары чем-либо о пол или по оборудованию без повреждения оборудования;

использование персональных электронных устройств на игровой площадке.

8.4.5 Нарушения, связанные с инструментальной проверкой ракетки.
8.4.5.1. Спортсмен не допускается до участия в соревнованиях, если его ракетка 4 раза не выдержала проверку. В этом случае ГСК обязана проинформировать спортсмена в письменной форме.

8.4.5.2. Если ракетка игрока не выдержала обязательной инструментальной проверки, к игроку применяются следующие санкции:

8.4.5.2.1 Ракетка не выдержала проверки на вредные летучие вещества:
за первый случай положительного, то есть указывающего на несоответствие Правилам результата обязательной проверки, которая проводилась после встречи — поражение игроку во встрече;

за второй случай положительного результата обязательной проверки (перед встречей или после встречи) — поражение игроку в личных соревнованиях, в личной встрече;
в командных соревнованиях поражение игроку во встрече командного матча;

за третий случай положительного результата обязательной проверки (перед встречей или после встречи) — дисквалификация игрока до конца соревнований.

8.4.5.2.2. Ракетка не выдержала проверки по любому другому параметру (толщина покрывающего материала, плоскостность и матовость его поверхности и так далее):

за первый случай положительного результата обязательной проверки после встречи — поражение игроку в этой встрече;

за второй случай положительного результата обязательной проверки (перед встречей или после встречи) — поражение игроку в личных соревнованиях, в личной встрече; в командных соревнованиях поражение игроку во встрече командного матча;

за третий случай положительного результата обязательной проверки (перед встречей или после встречи) — поражение игроку во встречах командного матча

за четвертый случай положительного результата обязательной проверки (перед встречей или после встречи) — дисквалификация игрока до конца соревнований.

Раздел 9. Подача протестов (апелляций)

9.1 Порядок подачи протестов (апелляций).

9.1.1. Протест на решения ведущего судьи или другого официального лица встречи подается главному судье и должен быть рассмотрен немедленно, пока матч еще продолжается.

9.1.1.1. Протесты на решения ведущего судьи или другого официального лица встречи по факту игры не принимаются, принятое ведущим судьей решение остается в силе.

9.1.2. Протест на решения главного судьи подается в Юрисдикционный орган Лиги в течение 15 дней с момента применения спортивной санкции и должен быть рассмотрен Юрисдикционным органом в сроки, установленные нормативными актами Лиги.

9.1.2.1. Протесты на решения ведущего судьи или другого официального лица встречи по толкованию правил игры и положения соревнований не принимаются, принятое решение остается в силе.

9.1.3. Протест на решение Юрисдикционного органа или Исполнительной дирекции подается в Национальный Центр Спортивного Арбитража при Автономной некоммерческой организации «Спортивная Арбитражная Палата» (далее — НЦСА АНО «САП») в течение 15 дней с момента принятия решения соответствующим уполномоченным органом Лиги. Арбитражная оговорка. Любой спор, разногласия или претензия, возникающие из настоящих Правил или в связи с ними, в том числе, в том числе в связи с проведением и/или участием в соревнованиях, регулируемых настоящими Правилами, разрешаются путем арбитража, администрируемого НЦСА при АНО «САП» в соответствии с положениями Регламента спортивного арбитража, решение которого является окончательным и обязательным для сторон. В рамках

арбитража, администрируемого НЦСА при АНО «САП», могут рассматриваться категории споров, указанные в **части 1 статьи 36.3**. Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

9.2 Лица, имеющие право на подачу протестов:

9.2.1. наказанное лицо, к которому применена спортивная санкция (спортсмен (или его законный представитель, советчик, если игрок не достиг 18-ти летнего возраста) в личных соревнованиях; тренер, судья, иное физическое лицо, получившее наказание в соответствии с Правилами и нормативными актами Лиги.

9.2.2. официальное лицо клуба/команды (единоличный исполнительный орган в соответствии с данными Единого государственного реестра юридических лиц или иное уполномоченное лицо, такое как руководитель команды, Представитель (тренер) или капитан команды) на решение, принятое уполномоченным органом Лиги в отношении клуба/команды.

9.3 Порядок запросов видеоповторов.

9.3.1. На соревнованиях, где используется система видеоповтора, игроки имеют право запрашивать видеопроверку спорных моментов.

9.3.2 Видеоповтор может быть запрошен только в следующих случаях:
мяч коснулся края или боковой поверхности стола;

мяч задел сетку при подаче;

высота подбрасывания мяча при подаче;

наброс мяча при подаче;

скрытие мяча при подаче;

подбрасывание мяча ниже/выше уровня игровой поверхности;

мяч находится не на разжатой ладони при подаче;

удар мяча над игровой поверхностью стола при подаче;

игрок помешал мячу;

мяч ударился о детали конструкции стола, не относящиеся к сетке.

9.3.3. Игрок может запрашивать видеоповтор неограниченное количество раз. Однако, если у игрока накапливается два ошибочных запроса, дальнейшие запросы становятся недоступными до конца личной встречи.

ГЛАВА 4. ТРЕБОВАНИЯ К ФОРМИРОВАНИЮ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ И ПРОВЕДЕНИЮ СОРЕВНОВАНИЙ

Раздел 10. Общие положения по формированию судейской коллегии

10.1. Соревнования проводит судейская коллегия, в состав которой могут входить: главный судья, заместители главного судьи, главный секретарь, заместитель главного секретаря, судьи-диспетчеры, судьи-секретари, ведущие судьи, судьи-ассистенты, судьи-счетчики, судьи-контролеры ракеток, судья-информатор.

10.2 Судейская коллегия должна быть назначена для всех соревнований.

10.3. Назначение судей в судейские коллегии осуществляется Лигой в соответствии с квалификационными требованиями к спортивным судьям по виду спорта «настольный теннис», утвержденными Лигой в установленном порядке.

10.4. Представитель (тренер), капитан участвующей в соревнованиях команды, а также советчик игрока в личных соревнованиях не могут входить в состав судейской коллегии данных соревнований.

10.5. Судья вправе иметь нагрудный судейский значок, документы, подтверждающие его судейскую категорию (книжку спортивного судьи, именное судейское удостоверение, сертификат международного арбитра или международного рефери). Организаторы соревнований обеспечивают судей эмблемами, которые соответствуют их функциональным обязанностям на данном соревновании.

10.6 Форма одежды судей:

для ГСК: рубашка поло с коротким или длинным рукавом, свитшот с длинным рукавом, черные брюки или черная юбка (для женщин), черные туфли или спортивная обувь черного цвета с подошвой, не оставляющей следов;

для ведущих судей: рубашка поло с коротким или длинным рукавом (цвета, отличного от цвета формы ГСК), свитшот с длинным рукавом (цвета, отличного от цвета формы ГСК), черные брюки, черные туфли или спортивная обувь черного цвета с подошвой, не оставляющей следов.

10.7. В исключительных случаях, при отсутствии формы, указанной в **п. 10.6**. допускается использовать голубую рубашку, черные брюки, черные туфли или спортивную обувь черного цвета с подошвой, не оставляющей следов.

10.8. Перед началом соревнований необходимо определить персональный состав ГСК и сформировать количественный состав судейской коллегии, исходя из ранга соревнований, количества столов, запланированной продолжительности соревнований и руководствуясь расчетом:

1 главный судья;

1 главный секретарь;

1 зам. главного судьи по работе в зале на каждые 4 стола;

1 зам. главного судьи по работе с судьями;

1 зам. главного судьи по оборудованию;

1 зам. главного судьи по открытию и награждению;

1 зам. главного судьи по контролю ракеток;

1 зам. главного секретаря;

1 судья-информатор;

1 судья-контролер видео просмотра;

1 судья-секретарь на каждые 4 стола;

1 судья-диспетчер на каждые 4 стола;

1 судья-контролер ракеток на каждые 4 стола;

3 судьи на каждый 1 стол (включая ведущего судью, судью-ассистента и судью-счетчика ударов);

1 судья-инспектор для соревнований высокого статуса.

10.9. При проведении соревнований в две смены или при продолжительности смены более 5 часов количество судей удваивается или судьям оплачивается работа в двойном размере.

При проведении командных соревнований судьям оплачивается работа за каждый матч.

10.10. Допускается, если это прямо указано в Положении (Регламенте) о соревновании, проводить соревнования, пользуясь услугами волонтеров, которые подают игрокам (или судье) мячи, собирая их на площадке во время разрешенных перерывов. Количество волонтеров рассчитывается по 2 человека на одну игровую площадку.

Раздел 11. Главная судейская коллегия

11.1. Главный судья, главный секретарь, заместители главного судьи и главного секретаря — составляют главную судейскую коллегию (ГСК).

11.2 В составе ГСК должны быть только аттестованные судьи.

11.3 Накануне соревнований ГСК обязана:

провести совещание судейской коллегии (брифинг), где познакомить судей с составом ГСК, с требованиями главного судьи на данные соревнования, показать служебные

и вспомогательные помещения, комнату отдыха и переодевания для судей;

на этом брифинге необходимо провести обучение судей (практическому пользованию счетчиком, правильному заполнению протоколов, которые будут использоваться на данных соревнованиях и так далее);

выдать судьям аккредитацию и атрибутику, обеспечить их полезной документацией (например, списками участников, перечнем разрешенных накладок и так далее);

спланировать работу судейских бригад и составить расписание их работы по сменам;

подготовить необходимые материалы, оборудование и принадлежности для работы секретариата.

11.4 Главный судья (рефери).

11.4.1. Для любых соревнований должен быть назначен главный судья, фамилия и местонахождение которого должны быть известны участникам, капитанам команд (в командных соревнованиях) и Представителем (тренером).

11.4.2 Главный судья (председатель судейской коллегии) обязан:
проверить готовность мест проведения соревнований до 12:00 официального дня приезда на соревнование, игровое оборудование, инвентарь, игровые площадки и пол на соответствие Правилам и требованиям Положения (Регламента) о соревновании. Рекомендуемая форма акта готовности спортивного объекта к проведению соревнований приведена в **Приложении № 9** к Правилам.

определить вид формы судей;

проверять оснащение помещений для работы судейской коллегии и мест для обслуживания участников;

доложить в случае неподготовленности мест соревнований или неблагоприятных условий их проведения представителю оргкомитета для оперативного решения вопросов;

распределить обязанности между судьями — руководить работой судейской коллегии;

контролировать порядок своевременного выхода участников на матчи, встречи и следить за соблюдением расписания игр;

обеспечивать участников, зрителей и представителей СМИ информацией о ходе соревнований и их результатах;

11.4.3 Главный судья отвечает за:
проведение жеребьевки;

составление расписания матчей и встреч по времени и столам;

назначение официальных лиц соревнований;

проведение перед соревнованиями совещания с официальными лицами соревнований;

проверку права команд и игроков на участие в данных соревнованиях;

решение вопроса о возможной остановке игры в случае крайней необходимости;

решение вопроса, может ли игрок покинуть игровую площадку во время встречи;

решение вопроса о продлении установленного времени разминки;

решение вопроса о том, может ли игрок быть одетым во время встречи в тренировочный костюм;

решение всех вопросов интерпретации Правил, включая законность одежды, игрового оборудования и игровых условий;

решение вопроса о том, могут ли игроки разминаться и где конкретно в случаях непредвиденной остановки игры;

принятие дисциплинарных мер за недостойное поведение или другие нарушения Правил.

11.4.4. Распоряжения главного судьи обязательны для всего состава судейской коллегии, Представителей (тренеров) и участников. Главному судье или его полномочному заместителю, назначенному для выполнения обязанностей главного судьи во время его отсутствия, следует постоянно находиться в зале во время проведения соревнований.

11.4.5. Если главный судья решит, что необходимо заменить официальное лицо встречи, он вправе сделать это в любое время, но он не вправе изменить никакое решение, уже принятое замененным официальным лицом по вопросу, входившему в его компетенцию.

11.4.6. Игрок находится под юрисдикцией главного судьи с момента входа на игровую площадку и до тех пор, пока не покинул ее.

11.5 Заместитель главного судьи.

11.5.1. Заместители главного судьи отвечают за проведение соревнований на порученных им участках (по работе с судьями, по обеспечению порядка в зале, по функционированию зоны предматчевой подготовки, по организации церемоний открытия соревнований и награждения победителей и призеров, по контролю оборудования и инвентаря, в том числе контролю ракеток, по предоставлению своевременной информации, по соблюдению расписания, по контролю диспетчерской работы и так далее).

11.6 Главный секретарь.

11.6.1 Главный секретарь обязан:
проверить правильность оформления заявок;

проверить наличие в заявках участников визы врача о допуске к соревнованиям;

подготовить и обеспечить проведение жеребьевки;

составить и довести до сведения Представителей (тренеров) расписание встреч, утвержденное главным судьей;

вести протоколы заседаний главной судейской коллегии;

оформлять распоряжения и решения главной судейской коллегии;

принимать протесты и докладывать о них главному судье;

оформлять протоколы и всю техническую документацию соревнований по установленным формам и образцам;

обеспечивать своевременное внесение результатов встреч в отчетных документах и на информационных стендах;

проверить наградную атрибутику;

обеспечить занесение результатов встреч в личные карточки и классификационные билеты участников и информацию об участии в соревнованиях в классификационные документы спортивных судей (по их просьбе);

своевременно подготовить отчет главной судейской коллегии о соревнованиях по установленной форме;

руководить работой подчиненных ему заместителя главного секретаря, судей-секретарей, персоналом секретариата.

11.7 Заместитель главного секретаря.

11.7.1. Заместитель главного секретаря отвечает за своевременное оформление текущей документации на порученных ему участках.

11.8 Судья-секретарь.

11.8.1. Судья-секретарь работает под руководством главного секретаря и его заместителя на вверенных ему участках. В его обязанности входят:

подготовка протоколов перед началом соревнований;

проверка правильности оформления заполненных протоколов;

подготовка наградной атрибутики для церемонии награждения;

оформление и обновление информационных стендов текущими результатами;

подготовка отчетной документации.

Раздел 12. Судейская коллегия

12.1 Ведущий судья.

12.1.1. Ведущего судью назначают во всех видах соревнований для проведения каждой личной встречи на игровой площадке, и он контролирует игру на протяжении всей встречи.

12.1.2. Игрок находится под юрисдикцией ведущего судьи с момента входа на игровую площадку и до момента, когда игрок покидает игровую площадку.

12.1.3. Ведущий судья обязан сидеть (или стоять при проведении парной встречи, если кресло судьи недостаточно высокое) в 2 — 3 м от игрового стола по линии сетки, и только он полномочен решать вопросы, указанные в **п.п. 12.1.4**.

12.1.4 Ведущий судья полномочен:
определять приемлемость оборудования и игровых условий и докладывать о любых отклонениях главному судье;

выбирать мяч наугад, как обусловлено **п.п. 7.16.2.1**, **7.16.2.2**.

проводить жеребьевку для выбора подачи, приема, сторон;

решать, могут ли быть смягчены требования к правильной подаче из-за физического недостатка игрока;

контролировать порядок подач, приемов, смены сторон и устранять любые ошибки в этих вопросах;

определять, закончен ли каждый розыгрыш очком или переигровкой;

объявлять счет в соответствии с установленным порядком;

вводить правило активизации игры в установленное время;

поддерживать непрерывность игры;

принимать меры при нарушении Правил, касающихся поведения и советов игрокам;

определять с помощью жребия, какой игрок, пара или команда должны сменить рубашки, если соперники намереваются играть встречу в одежде одинакового цвета и не могут договориться о том, кто должен сменить рубашки;

следить за тем, чтобы в игровой зоне находились только лица, имеющие на это право.

12.5. Конкретные действия и жесты ведущего судьи в определенных игровых ситуациях также регламентированы (**Приложение № 11** к Правилам).

12.6 Решение ведущего судьи по факту игры является окончательным.

12.7 Судья-ассистент.

12.7.1. В помощь ведущему судье назначают судью-ассистента, который должен сидеть напротив ведущего судьи (с другой стороны игрового стола) по линии сетки и полномочен решать вопросы, указанные в **п.п. 12.7.2**. и **12.7.3**.

12.7.2 Судья-ассистент должен:
решать, коснулся ли мяч кромки игровой поверхности на стороне стола, ближайшей к нему;

информировать ведущего судью о незаконных советах или нарушениях правил поведения.

12.7.3 Как ведущий судья, так и судья-ассистент могут решать, что:
подача игрока выполнена неправильно;

мяч при подаче, выполненной по всем правилам, коснулся комплекта сетки;

игрок «мешает» мячу;

условия игры изменились настолько, что это может повлиять на исход розыгрыша;

закончилось время разминки, игры или перерыва.

12.7.4. Как судья-ассистент, так и отдельно назначенное главным судьей официальное лицо могут быть задействованы в качестве счетчика ударов, задачей которого является считать удары принимающего игрока (пары) при введении правила активизации (ускорения) игры.

12.7.5. Конкретные действия и жесты судьи-ассистента в определенных игровых ситуациях регламентированы (**Приложение № 11** к Правилам).

12.7.6. Решение, принятое судьей-ассистентом в пределах его полномочий, является окончательным и не может быть отменено ведущим судьей

12.8 Судья-счетчик ударов.

12.8.1. Судью-счетчика ударов назначает главный судья или его заместитель для обслуживания одиночных (парных) встреч, в которых введено правило ускорения игры.

12.8.2. В обязанности судьи-счетчика ударов входит громко считать удары принимающего игрока (пары) от одного до тринадцати.

12.8.3. Судья-счетчик ударов должен стоять сбоку от места ведущего судьи или от столика судьи-ассистента.

12.9 Судья-диспетчер.

12.9.1 Судья-диспетчер работает под руководством главного судьи или его заместителя и отвечает за:
ведение и оформление протоколов личных и командных соревнований непосредственно в игровом зале, по ходу соревнований, на порученном ему участке (не более четырех игровых столов), а также за оформление другой необходимой документации. Рекомендуемая форма протоколов приведена в **Приложениях 10.1.**, **10.2**. к Правилам;

в командных соревнованиях перед началом каждого матча судья-диспетчер вместе с Представителями (тренерами) команд с помощью жребия определяет право выбора расстановки игроков согласно протоколу матча;

при неявке Представителя (тренера) одной команды в указанный срок право выбора расстановки предоставляют Представителю (тренеру), прибывшему вовремя, а для другой команды судья-диспетчер определяет расстановку в порядке, указанном в ее заявке;

если к указанному сроку не прибыли оба Представителя (тренера), судья-диспетчер самостоятельно определяет расстановку в порядке, указанном в их заявках.

12.10 Судья-информатор.

12.10.1 Судью-информатора назначают для информирования участников и зрителей о ходе соревнований, он обязан:
быть в постоянном контакте с проводящей организацией с целью получения необходимой информации об игроках (дата рождения, имя и фамилия личного тренера, лучшие результаты);

заблаговременно получить в секретариате списки участников и собрать сведения о них;

знакомить зрителей с информацией об участниках, сообщать результаты соревнований (оформление таблиц результатов соревнований приведены в **Приложениях, № 12**, **№ 13**, **№ 14**, **№ 15** к Правилам);

информировать зрителей о ходе соревнований;

принимать участие в подготовке и проведении церемонии открытия соревнований и награждения победителей и призеров;

допускать представителей СМИ и различных организаций в игровой зал только с разрешения главного судьи или его заместителя.

12.11 Судья-контролер ракеток.

12.11.1. Судью-контролера ракеток назначают для осуществления добровольного или обязательного контроля ракеток в соответствии с текущим регламентом проверки ракеток и согласно графику проверок, утвержденному главным судьей соревнований.

12.11.2. Свою деятельность судья-контролер ракеток ведет под руководством заместителя главного судьи, ответственного за контроль ракеток, и в команде с другими контролерами, количество которых зависит от ранга соревнований и общего количества участников.

12.12 Судья-инспектор.

12.12.1. Судью-инспектора Организатор вправе назначить для осуществления контроля за работой судейской коллегии соревнований, включая деятельность главного судьи соревнований.

12.12.2. После проведения соревнований судья-инспектор в течении 5 (Пять) рабочих дней готовит отчет и передает его в КСР Лиги, выставляя оценку за работу Главному судье, ГСК и судейской коллегии по совокупности всех произведенных действий.

12.13 Судья-контролер видео просмотра.

12.13.1. Судья-контролер видео просмотра назначается для просмотра видеоматериала при использовании системы видеоповтора и вынесения решения по спорному моменту.

Приложение 1

ИНСТРУМЕНТАЛЬНЫЕ ПРОВЕРКИ РАКЕТОК

1. Для соревнований Лиги действует Регламент инструментальной проверки ракеток.

2. Запрещается использовать ракетку, содержащую вредные летучие вещества. Для проверки ракеток на содержание вредных летучих веществ официальным устройством Лиги является устройство MiniRAE-LiteR. На соревнованиях, где доступно второе устройство MiniRAE-LiteR и когда результатом измерений является положительный результат (то есть несоответствие ракетки Правилам), должно быть применено второе устройство, как контрольное. Если и второе устройство даст положительный результат (то есть несоответствие Правилам) — ракетка не выдержала проверку; если второе устройство покажет значение ниже допустимого уровня — ракетка считается прошедшей проверку.

3. Измерение толщины.

3.1. Пределы толщины покрывающего материала не должны быть превышены ни в какой его части и относятся ко всему покрывающему материалу, включая любое

армирование резины (например, ткань) и любой клейкий лист между покрывающим материалом и лопастью ракетки.

3.2. Проверки производятся с использованием сеткомера, увеличительного стекла со шкалой 0,1 мм, стержня диаметром 4 мм или других устройств для измерения толщины покрывающего материала.

4. Вогнутость/выпуклость.

4.1. Превышение предельно допустимой величины искривления определяется с использованием стандартизированных стальных лезвий (калибров, шаблонов) 0,2 мм толщиной для выпуклых поверхностей и 0,5 мм для вогнутых поверхностей или с помощью электронных измерительных устройств.

5. Другие проверки.

5.1. Проводить измерение блеска при проверке ракетки не рекомендуется. Блеск накладок измеряется в процессе авторизации накладки; однако, блеск конкретной накладки может превышать указанный предел из-за изменения технологии производства или вследствие износа. Рекомендуется, чтобы оценка блеска основывалась на том, не мешает ли явно блеск сопернику (по аналогии с блестящими украшениями, элементами одежды или иными блестящими предметами).

5.2. Ракетка должна быть проверена на отсутствие механической, физической или химической обработки покрывающего материала.

6. Судьи и контролеры ракеток проверяют ракетки и докладывают главному судье.

6.1. Инструментальные проверки ракеток находятся под юрисдикцией главного судьи.

6.2. Процесс проверок ракеток должен быть организован так, чтобы как можно меньше мешать подготовке игроков к встречам и не должен задерживать начало встреч. Однако, согласно Правилам и данному Приложению, главный судья вправе занять некоторое время для принятия решений.

6.3. Лига вправе собирать и публиковать статистику результатов инструментальных проверок ракеток.

7. Группа проверки ракеток должна присутствовать на выбранных КСР Лиги международных и внутрироссийских соревнованиях.

8. Обычно проверки ракеток должны проводиться случайным выбором и до встречи. Начиная с четвертьфиналов, предпочтительно проводить проверки перед встречей для специально выбранных встреч одиночных соревнований и для случайно выбранных одиночных встреч командных соревнований.

9. Ракетки, которые не выдержали проверки перед встречей, не могут использоваться во встрече. Если ракетка не выдержала проверки после встречи, игрок подвергается наказанию.

10. До встречи игрок вправе добровольно проверить свою ракетку в соответствии с применяемыми на данных соревнованиях процедурами, без риска быть подвергнутым дисциплинарному наказанию.

11. Проверка ракеток должна быть организована в соответствии с определенными требованиями, о которых организаторы соревнований информируются заранее. Не позднее, чем за один день до начала соревнований организаторы должны обеспечить и предоставить все необходимое.

12. Игрок, на которого пал выбор, обязан доставить ракетку на проверку вовремя и в место проверки ракеток. Расположение места проверки ракеток должно быть обозначено указателями внутри спортивного зала.

13. Старший контролер ракеток.

Обычно главный судья делегирует координацию и организацию проверок ракеток старшему контролеру ракеток. На соревнования Лиги КСР с учетом количества участников, игровых площадок, игрового времени и так далее, рекомендует одного или нескольких судей в качестве контролеров ракеток; один из них должен быть назначен старшим контролером ракеток и считаться заместителем главного судьи по контролю ракеток.

15. Каждый день старший контролер ракеток должен составлять расписание проверок на следующий день, а также должен предоставить эту информацию главному судье и организаторам соревнований. Главный судья утверждает полученное расписание, но может в любой момент его изменить добавлением или переносом встреч, в которых ракетки будут подвергнуты проверке.

16. Главный судья принимает окончательное решение о приемлемости игрового оборудования и допусках измерений. До начала соревнования он должен разъяснить свои требования старшему контролеру ракеток. Ракетки, измеряемые или проверяемые характеристики которых имеют отклонения от требований Правил должны быть доставлены главному судье на рассмотрение, даже если эти отклонения находятся в пределах согласованных допусков Допустимый уровень вредных летучих веществ, рекомендуемые предельные значения допуска на измерение толщины покрывающего материала, отклонений от плоскостности и так далее, принимаются в пределах норм, установленных Исполнительным комитетом Международной федерации настольного тенниса.

17. Обязанности старшего контролера ракеток:

старший контролер ракеток подотчетен главному судье;

старший контролер ракеток согласовывает с главным судьей график и жеребьевку проверок;

составляет отчеты о не выдержавших проверки ракетках и других своих действиях;

старший контролер ракеток подготавливает и проверяет соответствующие формы, а также документы, относящиеся к проверке ракеток, которые после одобрения главного судьи будут переданы официальным лицам, игрокам, судьям;

старший контролер ракеток взаимодействует с организационным комитетом перед началом соревнований;

старший контролер ракеток как можно скорее после своего прибытия осматривает места подготовки и проверки ракеток, встречается с главным судьей, менеджером и оргкомитетом соревнований, для консультаций;

старший контролер ракеток если возможно, участвует в брифингах для судей и тренеров, чтобы ответить на возможные вопросы;

старший контролер ракеток контролирует подчиненных и управляет их работой;

старший контролер ракеток планирует и распределяет обязанности группы контроля ракеток;

старший контролер ракеток рассматривается как официальное лицо встречи, а результаты проверок — как факт игры;

старший контролер ракеток следит, чтобы проверки проводились аккуратно и точно, а результаты были правильно зарегистрированы, а также чтобы игроки были своевременно проинформированы, а сами результаты — предоставлены главному судье;

старший контролер ракеток после соревнований сдает отчет об использованном оборудовании, количестве проверок и количестве положительных результатов в ГСК.

18. Статистика результатов проверок может быть опубликована.

19. Если ракетка не проходила обязательную проверку перед встречей, ее обязан проверить судья встречи. Он может обратиться к главному судье перед встречей, если считает ракетку не соответствующей Правилам.

20. Контролер ракеток может обнаружить производственный дефект или брак (например, геометрия пупырышка), который не оговорен Правилами, но противоречит спецификациям технических регламентов; в таких случаях необходимо обращаться к главному судье.

21. Добровольная и обязательная проверки ракеток.

Перед началом соревнований главный судья или указанное им лицо должен сообщить всем делегациям и официальным лицам, включая судей, детали процедуры проверки ракеток. Информация должна включать условия добровольной и обязательной проверок, процедуры проверок, требования правильного проветривания покрывающего материала при его первом использовании, месторасположение зоны подготовки ракеток и места проверки ракеток, санкции в случае, если ракетка не выдержала проверки, порядок апелляций.

Контролеры ракеток и/или судьи должны аккуратно брать ракетку за ручку; необходимо снабдить ракетку запиской с фамилией игрока, поместить ее в отдельный бумажный пакет и доставить в место проверки ракеток. Если имеется торцевая лента, которая закрывает лопасть и губку, перед проверкой игрок должен отделить торцевую ленту до половины ракетки; необходимо вернуть торцевую ленту на место после окончания проверок.

21.1 Добровольная проверка ракеток.

Добровольная проверка ракеток обычно доступна за день до начала соревнований и во время соревнований. При этом она не должна мешать обязательным проверкам; игроки могут выяснить у старшего контролера ракеток удобное для добровольной проверки время, когда они могут реализовать свое право на добровольную проверку. Представленные ракетки должны быть тщательно исследованы.

21.1.1. Каждый игрок вправе предоставить только две ракетки для каждого вида проверки или проверить одну и ту же ракетку дважды.

21.1.2. Все измерения или наблюдения при добровольной проверке ракетки должны быть зарегистрированы в соответствующем отчете о проверках ракеток.

21.1.3. Все обнаруженные недостатки должны быть зарегистрированы в специальной форме, которая должна быть подписана игроком в подтверждение того, что игрок поставлен в известность об обнаруженных недостатках (для проверок, которые ракетка не выдержала и с указанием результатов); эта форма передается главному судье, для использования в случае необходимости. Также, контролер ракеток должен порекомендовать игроку проконсультироваться с главным судьей; сообщить о возможных последствиях, если во время обязательной проверки ракетка не выдержит аналогичной проверки.

21.1.4. При добровольной проверке игрок не рискует быть подвергнутым дисциплинарному наказанию. Отчет о добровольной проверке считается конфиденциальными, и может быть предоставлен только главному судье или в жюри.

21.2 Обязательная проверка ракеток.

21.2.1. Во время соревнований может применяться обязательная проверка ракеток, которая может включать исследования перед встречей или после встречи на наличие паров запрещенных растворителей, а также другие виды исследований, которые будут сочтены целесообразными.

21.2.2. Проверенная ракетка не может быть заменена другой, если только она не повреждена случайно во время встречи; запасная ракетка должна быть удержана судьей и передана контролеру ракеток для проверки сразу после окончания встречи.

22. Одиночные соревнования.

22.1 Проверка перед встречей.

22.1.1. Игрок должен доставить свою ракетку в место проверки ракеток по крайней мере за 20 минут до начала встречи по расписанию.

22.1.2. Выдержавшая проверку ракетка передается контролером ракеток в отдельном бумажном пакете непосредственно судье встречи, который возвращает ее игроку на игровой площадке. Если ракетка не выдержала проверки по любому параметру перед встречей, игрок может использовать запасную ракетку, которая проверяется после встречи; если запасная ракетка не выдержала проверки после встречи, в отношении игрока вводятся санкции.

22.1.3. Если во время встречи ракетка была заменена на запасную в связи со случайным повреждением, запасная ракетка должна быть удержана судьей и передана контролеру ракеток для проверки сразу после окончания данной встречи (которая проводится как проверка после встречи **п. 22.2**).

22.1.4. Если игрок предоставил свою ракетку на проверку перед встречей с опозданием, эта ракетка проверяется после окончания данной встречи (которая проводится как проверка после встречи **п. 22.2**).

22.2 Проверка после встречи.

22.2.1. Судьи встречи должны удерживать все использованные во встрече ракетки (включая случайно поврежденные) и немедленно после окончания встречи поместить их вместе с формуляром проверки ракеток и протоколом встречи в отдельные бумажные пакеты с идентификационными записками; ракетку необходимо аккуратно брать за ручку; пакеты доставляются в место проверки ракеток, где игроки смогут получить свои ракетки назад, через 20 минут.

22.2.2. После окончания встречи игрок должен оставить свою ракетку на игровом столе. Если данная встреча не была выбрана для проверки ракеток, судья разрешает игроку ее забрать.

22.2.3. Если ракетка не выдержала проверку после встречи, необходимо немедленно поставить в известность главного судью.

23. Командные соревнования.

23.1 Проверка перед встречей.

23.1.1. Судьи во время жеребьевки командного матча информируются контролером ракеток о проверках ракеток перед встречей.

23.1.2. Игроки, которым следует играть первую встречу командного матча, должны предоставить свои ракетки в место проверки ракеток по крайней мере за 20 минут до начала командного матча по расписанию.

23.1.3. Игроки, которым следует играть следующую встречу командного матча, должны представить свои ракетки на проверку до начала предыдущей встречи. Аналогичная процедура распространяется на все последующие встречи командного матча.

23.1.4. Прошедшая проверку ракетка передается контролером ракеток в отдельном бумажном пакете непосредственно судье встречи, который возвращает ее игроку на игровой площадке.

23.1.5. Если во время встречи ракетка была заменена на запасную в связи со случайным повреждением, запасная ракетка должна быть удержана судьей и передана контролеру ракеток для проверки после встречи сразу после окончания данной встречи командного матча.

23.1.6. Если игрок предоставил свою ракетку с опозданием, эта ракетка должна быть проверена после встречи.

23.2 Проверка после встречи.

23.2.1. Судьи должны удерживать все использованные во встрече ракетки (включая случайно поврежденные) и немедленно после окончания встречи поместить их вместе с формуляром проверки ракеток в отдельные бумажные пакеты с идентификационными записками; ракетку необходимо аккуратно брать за ручку; пакеты доставляются в место проверки ракеток. Игроки или их тренеры самостоятельно получают ракетки через 20 минут в комнате проверки ракеток.

23.2.2. После окончания встречи игрок должен оставить свою ракетку на игровом столе. Если данная встреча командного матча не была выбрана для проверки ракеток, судья разрешает игроку ее забрать.

23.2.3. Если ракетка не выдержала проверку после встречи, необходимо немедленно поставить в известность главного судью.

24. Ракетка не выдержала обязательную проверку. Последствия.

24.1 Обязательная проверка проводилась перед встречей.

24.1.1. Если ракетка не выдержала обязательной проверки перед встречей, по решению главного судьи, она не должна использоваться и подлежит замене на другую, которая должна быть подвергнута проверке после встречи.

24.2 Обязательная проверка проводилась после встречи.

24.2.1. Если ракетка не выдержала обязательной проверки после встречи, решением главного судьи игроку засчитывается поражение в личной встрече.

24.2.2. Если игрок, которому засчитано поражение во встрече, после которой его ракетка не выдержала проверки, должен продолжать участие в соревнованиях (например, в соревнованиях по круговой системе), он получает за поражение во встрече 0 очков вместо 1 очка.

25. Статистика положительных результатов проверок.

25.1.1. Если ракетка игрока не выдержала проверки по двум параметрам, это считается одним случаем положительного результата проверки (т.е. если ракетка не выдержала проверки на толщину покрывающего материала и одновременно не выдержала проверки на вредные летучие вещества, это считается одним положительным результатом).

Приложение 2

Заявка от команды «_____» город _____ на участие в _____ (название соревнования)

"_____"_____ 20__ г.

№ п/п	Фамилия, имя	Дата рождения	Спорт. разряд	Виза врача
	1			
2				
....				

Представитель (тренер) _____ (Ф.И.О., подпись, телефон) К соревнованиям допущено ___ спортсменов _____ (Ф.И.О., подпись врача, печать) Руководитель команды (Руководитель физкультурно-спортивной организации)

(Ф.И.О., подпись, дата)

место печати

Приложение 3

ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГР ПРИ ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КРУГОВОЙ СИСТЕМЕ (ТРАДИЦИОННЫЙ МЕТОД)

в группе 3 — 4 участника

Круг	Встречающиеся участники	
1	1 – 4	2 – 3
2	3 – 1	4 – 2
3	1 – 2	3 – 4

в группе 5 — 6 участников

Круг	Встречающиеся участники		
1	1 – 6	2 – 5	3 – 4
2	5 – 1	6 – 4	2 – 3
3	1 – 4	5 – 3	6 – 2
4	3 – 1	4 – 2	5 – 6
5	1 – 2	3 – 6	4 – 5

в группе 7 — 8 участников

Круг	Встречающиеся участники			
1	1 – 8	2 – 7	3 – 6	4 – 5
2	7 – 1	8 – 6	2 – 5	3 – 4
3	1 – 6	7 – 5	8 – 4	2 – 3
4	5 – 1	6 – 4	7 – 3	8 – 2
5	1 – 4	5 – 3	6 – 2	7 – 8
6	3 – 1	4 – 2	5 – 8	6 – 7
7	1 – 2	3 – 8	4 – 7	5 – 6

в группе 9 — 10 участников

Круг	Встречающиеся участники

1	1 – 10	2 – 9	3 – 8	4 – 7	5 – 6
2	9 – 1	10 – 8	2 – 7	3 – 6	4 – 5
3	1 – 8	9 – 7	10 – 6	2 – 5	3 – 4
4	7 – 1	8 – 6	9 – 5	10 – 4	2 – 3
5	1 – 6	7 – 5	8 – 4	9 – 3	10 – 2
6	5 – 1	6 – 4	7 – 3	8 – 2	9 – 10
7	1 – 4	5 – 3	6 – 2	7 – 10	8 – 9
8	3 – 1	4 – 2	5 – 10	6 – 9	7 – 8
9	1 – 2	3 – 10	4 – 9	5 – 8	6 – 7

в группе 11 — 12 участников

Круг	Встречающиеся участники					
1	1 – 12	2 – 11	3 – 10	4 – 9	5 – 8	6 – 7
2	11 – 1	12 – 10	2 – 9	3 – 8	4 – 7	5 – 6
3	1 – 10	11 – 9	12 – 8	2 – 7	3 – 6	4 – 5
4	9 – 1	10 – 8	11 – 7	12 – 6	2 – 5	3 – 4
5	1 – 8	9 – 7	10 – 6	11 – 5	12 – 4	2 – 3
6	7 – 1	8 – 6	9 – 5	10 – 4	11 – 3	12 – 2
7	1 – 6	7 – 5	8 – 4	9 – 3	10 – 2	11 – 12
8	5 – 1	6 – 4	7 – 3	8 – 2	9 – 12	10 – 11
9	1 – 4	5 – 3	6 – 2	7 – 12	8 – 11	9 – 10
10	3 – 1	4 – 2	5 – 12	6 – 11	7 – 10	8 – 9
11	1 – 2	3 – 12	4 – 11	5 – 10	6 – 9	7 – 8

Приложение 4

ОЧЕРЕДНОСТЬ ИГР ПРИ ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЙ ПО КРУГОВОЙ СИСТЕМЕ

в группе 3 — 4 участника

Круг	Встречающиеся участники

1	1 – 3	2 – 4
2	4 – 1	3 – 2
3	1 – 2	3 – 4

в группе 5 — 6 участников

Круг	Встречающиеся участники		
1	2 – 4	1 – 5	3 – 6
2	4 – 1	6 – 2	5 – 3
3	1 – 3	2 – 5	4 – 6
4	3 – 2	6 – 1	5 – 4
5	1 – 2	3 – 4	5 – 6

в группе 7 — 8 участников

Круг	Встречающиеся участники			
1	2 – 6	3 – 5	1 – 7	4 – 8
2	5 – 2	6 – 1	8 – 3	7 – 4
3	1 – 5	2 – 8	4 – 6	3 – 7
4	8 – 1	5 – 4	7 – 2	6 – 3
5	1 – 3	2 – 4	5 – 7	6 – 8
6	4 – 1	3 – 2	7 – 6	8 – 5
7	1 – 2	3 – 4	5 – 6	7 – 8

в группе 9 — 10 участников

Круг	Встречающиеся участники				
1	3 – 7	2 – 8	4 – 6	1 – 9	5 – 10
2	7 – 2	6 – 3	8 – 1	10 – 4	9 – 5
3	2 – 6	1 – 7	3 – 10	5 – 8	4 – 9
4	6 – 1	10 – 2	7 – 5	9 – 3	8 – 4
5	2 – 4	1 – 5	3 – 8	6 – 10	7 – 9

6	4 – 1	5 – 3	9 – 2	8 – 6	10 – 7
7	1 – 3	2 – 5	4 – 7	6 – 9	8 – 10
8	3 – 2	5 – 4	10 – 1	7 – 6	9 – 8
9	1 – 2	3 – 4	5 – 6	7 – 8	9 – 10

в группе 11 — 12 участников

Круг	Встречающиеся участники					
1	3 – 9	4 – 8	2 – 10	5 – 7	1 – 11	6 – 12
2	8 – 3	9 – 2	7 – 4	10 – 1	12 – 5	11 – 6
3	2 – 8	3 – 7	1 – 9	4 – 12	6 – 10	5 – 11
4	7 – 2	8 – 1	12 – 3	9 – 6	11 – 4	10 – 5
5	1 – 7	2 – 12	6 – 8	3 – 11	5 – 9	4 – 10
6	12 – 1	7 – 6	11 – 2	8 – 5	10 – 3	9 – 4
7	2 – 4	1 – 5	3 – 6	7 – 10	8 – 12	9 – 11
8	1 – 4	2 – 6	3 – 5	8 – 10	7 – 11	9 – 12
9	1 – 3	2 – 5	4 – 6	7 – 9	8 – 11	10 – 12
10	2 – 3	1 – 6	4 – 5	8 – 9	7 – 12	10 – 11
11	1 – 2	3 – 4	5 – 6	7 – 8	9 – 10	11 – 12

Приложение 5

ПОДСЧЕТ РЕЗУЛЬТАТОВ СОРЕВНОВАНИЙ В ГРУППАХ

Подсчет результатов групповых соревнований часто вызывает вопросы, хотя основные принципы очень просты. Эти принципы одинаковы как для игроков в личных соревнованиях, так для команд в командных.

Игроку (команде) присуждается 2 очка (**столбец** таблицы «очки») за победу во встрече или за неявку противника, 1 очко — за проигранную встречу и 0 очков за встречу, которую он (она) не играл(а) или не завершил(а) (по любой причине).

В примере, показанном в таблице № 1, участник A имеет шесть очков за встречи, участник B имеет четыре очка, участник C имеет три очка и участник D имеет пять очков, так что распределение мест очевидно (**столбец** таблицы «место») — A, D, B, C. Однако, результаты игр в группе часто бывают менее очевидными. Типичная ситуация

показана в **таблице № 2**, где участники B и D имеют по пять очков за встречи, а участники A и C — по четыре.

Таблица № 1

	A	B	C	D	Очки	Место
A	///	3-1	3-0	3-1	6	1
B	1-3	///	3-0	1-3	4	3
C	0-3	0-3	///	0-3	3	4
D	1-3	3-1	3-0	///	5	2

Таблица № 2

	A	B	C	D	Очки	Место
A	///	1-3	3-0	2-3	4	3
B	3-1	///	3-0	2-3	5	2
C	0-3	0-3	///	3-0	4	4
D	3-2	3-2	0-3	///	5	1

Часто встречающееся заблуждение проявляется в том, что, поскольку позиции всех участников группы не были определены на этом этапе, следующим шагом должно быть рассмотрение отношения выигранных и проигранных партий, вычисленного по всем встречам каждого участника. На самом деле, распределение мест в данном случае зависит только от результатов встреч между соперниками за первое место (B и D) и за третье место (A и C). То есть, необходимо разобраться только между двумя участниками, которые борются за каждое из этих мест. Итак, поскольку участник D победил участника B, а участник A победил участника C, конечный результат — D, B, A, C (хотя общее отношение партий у D — 6:7 — хуже, чем у B — 8:4).

Однако, может возникнуть ситуация, показанная в таблице № 3А, где участник C с тремя очками за встречи явно четвертый, а у участников A, B и D — по пять очков у каждого. В этом случае не нужно учитывать результаты встреч, в которых C принимал участие, что показано в **таблице № 3Б**. Во встречах между собой каждый из оставшихся участников получил по три очка, соответственно выяснить их позиции можно только, рассмотрев отношения выигранных ими партий к проигранным (**столбец** таблицы «отношение»). Участник A имеет отношение победы/поражения в партиях 4/3, участник B — 3/5 и участник D — 5/4. Таким образом, результат игр — A, D, B, C.

Таблица № 3А

	A	B	C	D	Очки	Место
A	///	3-0	3-2	1-3	5	1 <*>
B	0-3	///	3-0	3-2	5	1 <*>
C	2-3	0-3	///	0-3	3	4
D	3-1	2-3	3-0	///	5	1 <*>

Таблица № 3Б

	A	B	D	Очки	Отн.	Место
A	///	3-0	1-3	3	4/3 = ,33(...)	1
B	0-3	///	3-2	3	3/5 = 0,6	3
D	3-1	2-3	///	3	5/4 = 1,25	2

Важно понимать, что **таблица № 3Б** дает окончательный результат среди участников A, B, D. Иначе говоря, абсолютно неправильно исключать, например, участника A, занявшего первое место, из **таблицы**, и рассматривать только результат встречи между B и D для определения занятых ими мест. В примере с исключением участника C из **таблицы № 3А** на основе анализа набранных очков только его положение отличалось от положения участников A, B, D, а их результаты были одинаковыми. В **таблице же № 3Б** мы определили отношение выигранных партий к проигранным, которое оказалось разным у всех участников, т.е. место каждого участника определено однозначно и окончательно.

Однако, если бы результаты игр были такими, как показано в **таблице № 4А**, после удаления встреч участника C каждый из оставшихся участников будет иметь отношение выигранных партий к проигранным как 4/4 и этот шаг не будет решающим. Тогда нужно рассмотреть отношения выигранных очков в партиях к проигранным (**таблица № 4Б**). При этом нужно понимать, что считается сумма всех набранных очков, а не только записанных в **таблице** сокращенным способом (так, для участника A во встрече с B выиграно 11 + 11 + 3 + 12 = 37 очков, а проиграно 9 + 5 + 11 + 10 = 35 очков).

Для участников A, B, и D отношение выигранных очков в партиях к проигранным составляют 65/79, 78/66 и 73/71 соответственно. Таким образом, результат игр группы — B, D, A, C.

Таблица № 4А

	A	B	C	D	Очки	Место
A	///	3-1	3-1	1-3	5	1 <*>
B	1-3	///	3-1	3-1	5	1 <*>
C	1-3	1-3	///	1-3	3	4
D	3-1	1-3	3-1	///	5	1 <*>

Таблица № 4Б

	A	B	D	Очки	Отн.		Место
A	///	9; 5; -3; 10	-9; -6; 11; -0	3	4/4	65 / 79 = 0,82	3
B	-9; -5; 3; -10	///	-10; 7; 2; 8	3	4/4	78 / 66 = 1,18	1
D	9; 6; -11; 0	10; -7; -2; -8	///	3	4/4	73 / 71 = 1,03	2

Далее, в группе, результаты которой показаны в таблице № 5, участник D выиграл встречу у участника A вследствие неявки последнего. Результат показан в таблице как В (выигравший) и П (проигравший). В практике международных соревнований используется обозначение W (winner — победитель) и L (lost — проигравший) соответственно, используется также обозначение W/O — от слова walk over (неявка). Не меняется количество очков за встречи, сыгранные участниками B, C и D, и позиции участников B и D остаются неизменными, но участник A, получивший ноль очков за встречу с участником D, имеет теперь только три очка и оказывается на четвертом месте, даже если он выиграл то же самое количество встреч, что и участник C, включая встречу между ними.

Таблица № 5

	A	B	C	D	Очки	Место
A	///	1-3	3-0	П:В	3	4
B	3-1	///	3-0	2-3	5	2
C	0-3	0-3	///	3-0	4	3
D	В:П	3-2	0-3	///	5	1

Наконец, если встреча не сыграна или не закончена и необходимо принять во внимание отношение выигранных партий или очков к числу проигранных партий или

очков, участнику, который объявлен победителем, присуждается необходимое количество очков для завершения встречи. Таким образом, победитель несыгранной встречи считается выигравшим ее со счетом 3-0 в партиях и 11-0 в каждой партии. Если, однако, встреча была частично сыграна до момента остановки в пользу одного участника, все очки, ранее сыгранные, засчитывают. Если участник, которого считают победителем, вел 5-3 в третьей партии при счете по партиям 1-1, счет может быть зафиксирован, как 11-7, 8-11 в двух сыгранных партиях, 11-3 в не доигранной, и 11-0 в несыгранной, итого: 7, -8, 3, 0.

В случае обоюдной неявки оба участника получают 0 очков, при этом счет по партиям засчитывается как 0-0.

Приложение 6

СОДЕРЖАНИЕ ПОЛНОГО ОТЧЕТА О СОРЕВНОВАНИЯХ

1. Титульный лист

2. Отчет главной судейской коллегии

3. Расписание соревнований

4. Справка о составе и квалификации судейской коллегии

5. Справка, подписанная главным судьей, о количестве субъектов РФ, принявших участие в соревнованиях

6. Результаты общекомандного первенства

7. Список команд мужчин

8. Список команд женщин

9. Таблица командных соревнований мужчин

10. Таблица командных соревнований женщин

11. Сводный протокол командных соревнований (мужчины, женщины)

12. Заявки

13. Афиша

Примечание: Образцы заполнения документов размещаются на сайте Лиги.

Приложение 7

Организатор

СВОБОДНЫЕ МЕСТА В СЕТКЕ СОРЕВНОВАНИЙ, ПРОВОДИМЫХ ПО СИСТЕМЕ С ВЫБЫВАНИЕМ

Свободное место	Общее число мест в сетке						
	8	12	16	24	32	48	64
Первое	2 или 7	5 или 8	2 или 15	5 или 20	2 или 31	5 или 44	2 или 63
Второе	2 или 7	5 или 8	2 или 15	5 или 20	2 или 31	5 или 44	2 или 63
Третье	3 или 6	2 или 11	7 или 10	8 или 17	15 или 18	20 или 29	31 или 34
Четвертое			7 или 10	8 или 17	15 или 18	20 или 29	31 или 34
Пятое			6 или 11	11 или 14	10 или 23	17 или 32	18 или 47
Шестое			6 или 11	11 или 14	10 или 23	17 или 32	18 или 47
Седьмое			3 или 14	2 или 23	7 или 26	8 или 41	15 или 50
Восьмое					7 или 26	8 или 41	15 или 50
Девятое					6 или 27	11 или 38	10 или 55
Десятое					6 или 27	11 или 38	10 или 55
Одиннадцатое					11 или 22	14 или 35	23 или 42
Двенадцатое					11 или 22	14 или 35	23 или 42
Тринадцатое					14 или 19	16 или 23	26 или 39
Четырнадцатое					14 или 19	16 или 23	26 или 39
Пятнадцатое					3 или 30	2 или 47	7 или 58
Шестнадцатое							7 или 58
Семнадцатое							6 или 59
Восемнадцатое							6 или 59
Девятнадцатое							27 или 38

Двадцатое							27 или 38
Двадцать первое							22 или 43
Двадцать второе							22 или 43
Двадцать третье							11 или 54
Двадцать четвертое							11 или 54
Двадцать пятое							14 или 51
Двадцать шестое							14 или 51
Двадцать седьмое							19 или 46
Двадцать восьмое							19 или 46
Двадцать девятое							30 или 35
Тридцатое							30 или 35
Тридцать первое							3 или 62

Приложение 8

Организатор

МЕСТА ДЛЯ СЕЯНЫХ СПОРТСМЕНОВ В СЕТКЕ
СОРЕВНОВАНИЙ, ПРОВОДИМЫХ ПО СИСТЕМЕ С ВЫБЫВАНИЕМ

Номер игрока в посеве	Общее число мест в сетке						
	8	12	16	24	32	48	64
1	1	1	1	1	1	1	1
2	8	12	16	24	32	48	64
3 – 4	4, 5	6, 7	8, 9	12, 13	16, 17	24, 25	32, 33

5 – 8		3, 4, 9, 10	4, 5, 12, 13	6, 7, 18, 19	8, 9, 24, 25	12, 13, 36, 37	16, 17, 48, 49
9 – 16				3, 4, 9, 10, 15, 16, 21, 22	4, 5, 12, 13, 20, 21, 28, 29	6, 7, 18, 19, 30, 31, 42, 43	8, 9, 24, 25, 40, 41, 56, 57
17 – 32						3, 4, 9, 10, 15, 16, 21, 22, 27, 28, 33, 34, 39, 40, 45, 46	4, 5, 12, 13, 20, 21, 28, 29, 36, 37, 44, 45 52, 53, 60, 61

Приложение 9

АКТ

готовности спортивного объекта к проведению соревнований

Дата составления _____

Название соревнования _____

Место проведения _____

(регион, город и др.)

Даты проведения _____

Номер ЕКП <*> _____

Мы, нижеподписавшиеся

1. _____

(Главный судья)

2._____

(Представитель спортивного сооружения)

3._____

(Представитель Организатора)

Подтверждаем, что для проведения спортивного соревнования по настольному теннису _____,
в соответствии с Правилами, Положением (Регламентом), спортивное сооружение _____ готово, а именно:

- Объект спорта внесен в Реестр Всероссийских объектов спорта, спортивное сооружение имеет все необходимые нормативные разрешительные документы для организации и проведения соревнований;
- Имеющаяся материально-техническая база, спортивное и иное оборудование, инвентарь обеспечивают необходимые условия для проведения соревнований;
- Для обеспечения безопасности и охраны общественного порядка, проведение соревнований согласовано с правоохранительными органами, противопожарной и

медицинской службами, привлечены необходимые силы правоохранительных

органов и службы безопасности (ЧОП, КРС), обеспечена

санитарно-гигиеническая безопасность.

Организаторы выполнили необходимы условия для проведения соревнований, а именно:

- сформирована судейская коллегия в соответствии с требованиями;
- участники соревнований обеспечены транспортным обслуживанием;
- участникам соревнований предоставлены официальные отели для размещения, информация о местах питания;
- обеспечено информационное и техническое сопровождение соревнований;
- обеспечен питьевой режим соревнований;

-_____

Подпись _____

Подпись_____

Подпись_____

Приложение 10.1

ПРОТОКОЛ КОМАНДНОГО МАТЧА

Организатор

Протокол командного матча

		Дата	Время	Стол
(наименование соревнований)				
(вид соревнований)		Тур N	Матч N	

Название команды (регион)		Название команды (регион)

Команда A	**Ж**	**К**	**Команда X**	**Ж**	**К**

Номер, Ф.И.О. участников, организация, рейтинг		П	П1	П2	Номер, Ф.И.О. участников, организация, рейтинг		П	П1	П2
A					X				
B					Y				
C					Z				
D					W				

D, W — заявленные игроки с возможностью играть по замене в 4-ой или 5-ой встрече

Ф.И.О. участников				Счет в партиях					Общий счет партий	Командный счет
A		Y								
B		X								
C		Z								
A(D)		X(W)								
B(D)		Y(W)								
Победитель:										

Подписи капитанов команд			
A		X	

Ф.И.О. судей			Подписи судей
Контрольные отметки ГСК			
1 (диспетчер)	2 (зам. главного судьи)	3 (главный секретарь)	Сокращения в таблицах: Ж — желтая карточка представителю (тренеру) К — красная карточка представителю (тренеру)

			П — предупреждение П1 — одно штрафное очко П2 — два штрафных очка

Приложение 10.2

ПРОТОКОЛ КОМАНДНОГО МАТЧА

Организатор

						Дата	Время	Стол	
(наименование соревнований)									
(вид соревнований)						Тур N	Матч N		
Название команды (регион)						Название команды (регион)			
Команда A			Ж	К		Команда X		Ж	К

Номер, Ф.И.О. участников, организация, рейтинг		П	П1	П2	Номер, Ф.И.О. участников, организация, рейтинг		П	П1	П2
A					X				
B					Y				
C					Z				

Ф.И.О. участников				Счет в партиях					Общий счет партий	Командный счет
Пара B-C		Пара Y-Z								
A		X								
C		Z								
A		Y								
B		X								
Победитель:										

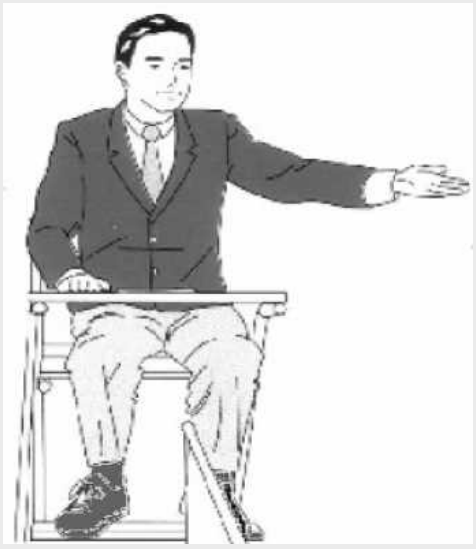
Подписи капитанов команд

А		Х	

Ф.И.О. судей			Подписи судей
Контрольные отметки ГСК			
1 (диспетчер)	2 (зам. главного судьи)	3 (главный секретарь)	Сокращения в таблицах: Ж — желтая карточка представителю (тренеру) К — красная карточка представителю (тренеру) П — предупреждение П1 — одно штрафное очко П2 — два штрафных очка

Приложение 11

РЕКОМЕНДОВАННЫЕ СУДЕЙСКИЕ ЖЕСТЫ

		
Следующий Подающий	Стоп	Очко

СУДЕЙСКИЕ ЖЕСТЫ, РЕКОМЕНДОВАННЫЕ ПРИ НЕПРАВИЛЬНЫХ ПОДАЧАХ

1. Если мяч не поднимается хотя бы на 16 см после отрыва от ладони кисти свободной руки, ведущий судья или судья-ассистент используют жест, показанный на рис. 1.

Команда судьи: «Низкий подброс»	

Судейский жест Рисунок 1.

2. Если в начале подачи мяч не лежит свободно на разжатой ладони неподвижной кисти свободной руки подающего, ведущий судья или судья-ассистент используют сигнал (жест), показанный на Рисунке 2.

Команда судьи: «Ладонь сжата»

Судейский жест Рисунок 2.

3. Если в начале подачи мяч лежит свободно на пальцах разжатой ладони неподвижной кисти свободной руки подающего, ведущий судья или судья-ассистент используют сигнал (жест), показанный на Рисунке 3.

Команда судьи: «Мяч лежит на пальцах»	
Судейский жест Рисунок 3.	

4. Если мяч находится ниже уровня игровой поверхности в какой-то момент с начала подачи до удара подающего по мячу, ведущий судья или судья-ассистент используют жест, показанный на Рисунке 4.

Команда судьи: «Мяч под столом»	
Судейский жест Рисунок 4.	

5. Если мяч находится перед концевой линией в какой-то момент с начала подачи до удара подающего по мячу, ведущий судья или судья-ассистент используют жест, показанный на Рисунке 5.

Команда судьи: «Мяч над столом» или «Мяч перед концевой линией»	
Судейский жест Рисунок 5.	

6. Если мяч не подброшен почти вертикально вверх, ведущий судья или судья-ассистент сигнализируют как показано на **Рисунках 6.1**. - **6.2**.

Команда судьи: «Подброс не вертикальный»	

Рисунок 6.1.

Рисунок 6.2.

Сигнал: описать дугу указательным пальцем из позиции на **Рисунке 6.1**. в положение, указанное на **Рисунке 6.2**.

7. Если мяч закрыт от принимающего подающим или его партнером в парной встрече или же чем-то, что надето на них или что они имеют при себе, судья сигнализирует ошибку как показано на Рисунке 7.1.

Команда судьи: «Мяч закрыт <чем-то или кем-то>» (плечом, локтем, головой, партнером)

Судейский жест Рисунок 7.1.

Если игрок просит объяснить причину (указать, чем закрыт мяч), ведущий судья пользуется указательным пальцем **Рисунок 7.2.** изображен жест, используемый в случае, когда мяч закрыт плечом подающего.

Возможное объяснение: «Мяч закрыт плечом»

Судейский жест Рисунок 7.2.

Приложение 12

Организатор
Таблица результатов соревнований по круговой системе

Организатор
_____ Группа N _____ (наименование соревнований)

N	Участники	1	2	3	4	5	6	7	8	Очки	Соотн.	Место
	1		/									
2			/									
3				/								
4					/							
5						/						
6							/					
7								/				
8									/			

Главный судья: _____ (ФИО, судейская категория, подпись)
Главный секретарь:_____ (ФИО, судейская категория, подпись)

Приложение 13

Организатор
Таблица результатов соревнований по системе с выбыванием после одного поражения
_____ Наименование соревнований
_____ Вид соревнований

1														
		1												
2														

3					9									
		2												
4														
5								13						
		3												
6														
7					10									
		4												
8														
												1 место		
9											15			
		5												
10														
11					11									
		6												
12														
13								14						
		7												
14														
15					12									
		8												
16														

Главный судья:	
ФИО, судейская категория, подпись	
Главный секретарь:	

ФИО, судейская категория, подпись

Приложение 14

(лист 1 из 2)

Организатор
Таблица результатов соревнований по прогрессивной системе с выбыванием с определением всех мест
_____ Наименование соревнований
_____ Вид соревнований

1													
			1										
2													
3					9								
		2											
4													
5								13					
		3											
6													
7					10								
		4											
8													
													1 м
9											15		
		5											

1													
10													
11					11								
		6											
12													
13								14				-15		2 м
		7											
14													
15					12								
		8											
16									-13				
											26			3 м
									-14				
												-26		4 м

Приложение 14

(лист 2 из 2)

			-9											
						20								
			-10											
								27						5 м
			-11											
					21									
			-12						-27					6 м
						-20								
								28						7 м

			-9											
-1						-21								
		16							-28					8 м
-2														
					22									
-3														
		17												
-4														
								29						9 м
-5														
		18												
-6														
					23									
-7									-29					10 м
		19												
-8														
						-22								
								30						11 м
						-23								
			-16						-30					12 м
					24									
			-17											
								31						13 м
			-18											
					25									
			-19						-31					14 м
						-24								
								32						15 м

			-9											
						-25								
									-32					16 м

Главный судья:	
ФИО, судейская категория, подпись	
Главный секретарь:	
ФИО, судейская категория, подпись	

Приложение 15

(лист 1 из 2)

Организатор
Таблица результатов соревнований по системе с выбыванием (после двух поражений) с определением всех мест
_____ Наименование соревнований
_____ Вид соревнований

1														
			1											
2														
3					9									
		2												
4														
5								13						
		3												
6														

1														
7					10									
		4												
8														
														1 м
9											15			
		5												
10														
11					11									
		6												
12														
13								14						
		7												
14														
15					12									
		8										-15		2 м
16														

Приложение 15

(лист 2 из 2)

									-13								
				-12													
-1					20												
		16									26						
-2																	
			-11					24									

									-13								
-3					21												3 м
		17												28			
-4									-14								
			-10														
-5					22												
		18									27						
-6																	
			-9					25							-28		4 м
-7					23												
		19										-26					
-8														29			5 м
												-27					
-20																	
		31													-29		6 м
-21																	
									9 м			-24					
-22					33									30			7 м
		32										-25					
-23																	
						-33			10 м						-30		8 м
-16												-31					
		35												34			11 м

									-13								
-17												-32					
									13 м								
-18					37										-34		12 м
		36															
-19																	
												-35					
						-37			14 м					38			15 м
												-36					
															-38		16 м

Главный судья:	
ФИО, судейская категория, подпись	
Главный секретарь:	
ФИО, судейская категория, подпись	